

AMIGA BLADET

Danmarks Eneste Amiga Magasin

Nr. 2/96 - 2. årgang
(Blad nr. 13) Februar 1996
Vejl. udsalgspris kr. 29,75

CyberStorm 1260

- Verdens hurtigste Amiga 1200

The Party 1995

- Reportage

Vi spiller:

- Breathless

- Extreme Racing

- Odyssey



AMIGA MAGIC



Pakken indeholder:

Amiga 1200
Digita Wordworth v4SE
Digita Print Manager v1.2SE
Digita Datastore v1.1
Digita Organiser v1.1
Photogenics v1.2SE
Personal Paint v6.4
TurboCalc v3.5
Pinball Mania
Whizz

Pris uden monitor 3495,-

A1200 m/170HD uden monitor 4495,-
A1200 m/514HD uden monitor 5994,-

Accelerator kort

BLIZZARD 1220 4MB 28.5MHz	2098,-
BLIZZARD 1230 IV 50MHz	1998,-
BLIZZARD 1230 IV + FPU	2993,-
CYBERSTORM 060 50MHz	8998,-
GVP A1230 40 MHz 1MB RAM	2595,-
SUPRATURBO 28 A2000	1195,-

Blade

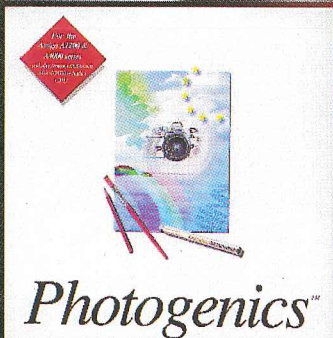


AMIGA BLADET	29.75
PRIVAT COMPUTER	44.50
ONE AMIGA (1DISK)	95,-
AMIGA POWER (2DISK)	99.50
AMIGA USER (2DISK)	89.50
AMIGA COMPUTING (2DISK)	115,-
AMIGA FORMAT (2DISK)	108,-
CU AMIGA (2/3DISK)	99.50
AMIGA ACTION (2DISK)	109,-
AMIGA SHOPPER (2DISK)	99.50
AMIGA GAMES TYSK (1DISK)	29,-
AMIGA MAGAZIN TYSK	45,-
AMIGA CD32 (1CD)	99.75

Diskette drev

INTERNT TIL A500/A500+	695,-
EXTERN ALFA DATA	598,-
EKSTERNT HD DREV	1198,-

Grafik & Animation



PHOTOGENICS A1200/A4000	698,-
-------------------------	-------

BRILLIANCE	498,-
BRILLIANCE 2	1198,-
24 bit grafik kort	
RETINA Z2 OMB	799,-
RETINA BLT Z3 4MB	4498,-
PICCOLO SD64 2MB	3298,-
CYBERVISION 2MB	3298,-

Harddisk kontrollere

A500 IDE-AT ALFAPOWER	998,-
A2000 IDE-AT OKTAGON	898,-
A2000 SCSI-2 OKTAGON	1498,-
A1200 IDE-AT OVERDRIVE	998,-
A1200 SCSI DATAFLYER	798,-
A1200 SCSI SQUIRREL	698,-
A4000 SCSI DATAFLYER	898,-

Harddisk løsninger

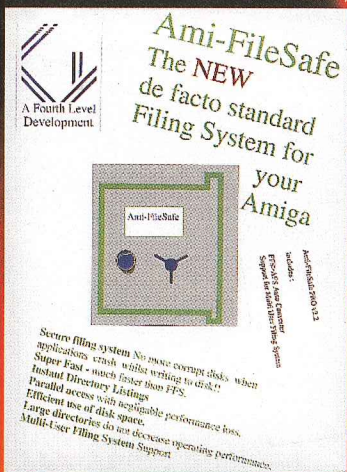
RING FOR AT FÅ ET GODT TILBUD
PÅ EN FÆRDIG LØSNING.

Hjælpe programmer

AMIGA FIRST AID. DANSK	198,-
AMI BACK 2.0	598,-
AMI BACK TOOLS	689,-
AMIGA TIPS **NYHED**	199,-



AMIGA LOTTO - Med 36 Tal	179,-
AMIGA VIKING LOTTO	179,-
CYGNUS ED PRO v3.5	898,-
EDGE - TEKST EDITOR	598,-
OPUS DIRECTORY v 5.1x	598,-



AMI-FILESAFE USER v2.2	298,-
AMI-FILESAFE PRO v2.2	598,-
AMIGA OS 3.1 FRA	998,-
VIDEO BACKUP v3.0	FRA 698,-

Joystick

ARCADE - JOYSTICK	249,-
COMPETITION PRO BLACK	198,-
COMPETITION PRO CLEAR	199,-
SUPER 3 - WICO JOYSTICK	345,-
SURESHOT STAND. JOYSTIK	199,-
TERMINATOR HÅNDGR. JOYSTICK99,-	

Mus & Trackball

COMMODORE AMIGA MUS	129,-
MEGAMOUSE NU MED 3 TASTER	349,-
OPTISK PEN (MUS)	495,-
TRACKBALL	598,-

Musik

AURA 12BIT SAMPLER A6/1200	898,-
CLARITY 16BIT SAMPLER	1298,-

DELUXE MUSIC 2	998,-
MEGALOSOUND	399,-
MEGAMIX MASTER	598,-
MIDI INTERFACE	498,-
SONIX	859,-
TOCCATA 16BIT	2998,-

Programmerings sprog

CANDO v2.5	1398,-
DEVPAC 3 AMIGA ASSEMBLER	749,-
HIGH SPEED PASCAL AMIGA	898,-
HiSoft BASIC 2	749,-

RAM

1MB RAM A500 PLUS - ALFA	298,-
1MB RAM A600 MED UR	595,-
2MB ALFARAM A500	1698,-
2MB EXTRA ALFARAM	1000,-
512KB RAM A500/500+	290,-
DATAFLYER RAM OMB RAM	1098,-
2MB RAMKORT A2000	1898,-

Scanner

ALFACOLOR FARVER	2998,-
ALFASCAN800 GRÅTØNER	1498,-
EPSON GT8000 SCANNER	8295,-

Digitizer

V-LAB MOTION	10698,-
V-LAB Y/C VIDEODIGITIZER	3698,-
VIDI-AMIGA 12 F-DIGITIZER	998,-
VIDI-AMIGA 12 S&D&VISION	1098,-
VIDI-AMIGA 24 REAL TIME	2198,-
VIDI-AMIGA 24 RT PRO	3498,-

Tekstbehandling & DTP

FINAL COPY II	798,-
FINAL WRITER 3	1098,-
INTERWORD v2.0	298,-
PAGESTREAM v3.0H	2498,-
PEN PAL	539,-
PRO WRITE V3.3	748,-

Tilbehør

ARIADNE ETHERNETKORT	2498,-
COMMUNICATOR 3 LIGHT	579,-
EMPLANT KORT SCSI	3495,-
STØVLÅG A1200 PLAST	49,-
CANON BJC-200ex PRINTER	1899,-
CANON BJC-4000 PRINTER	2599,-

Genlock

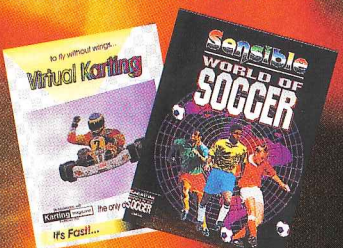
LOLA L500 MINIGEN	998,-
LOLA L1500 CVBS	1998,-
LOLA L2000 Y/C	3998,-
GVP IV24-A2000 CVBS	9998,-

Amiga Spil

ALADDIN. A1200	259,-
ALIEN BREED 3D	299,-
ALIEN BREED TOWER ASSAULT	249,-



ALL TERRAIN RACER	299,-
CHAMPIONSHIP MANAGER 2	299,-



HIGH SEAS TRADER. A1200	299,-
-------------------------	-------

DREAMWEB. A1200	299,-
GLOOM A1200	299,-
SENSIBLE GOLF	249,-
PLAYER MANAGER II	199,-
SENSIBLE WORLD OF SOCCER	249,-
SETTLERS	299,-
SUPER STREET FIGHTER II	329,-
THE CLUE. A1200	299,-
TOWER OF SOULS	299,-
WORMS	299,-

Shareware CD'er

17BIT 5. GENERATION	249,-
3D ARENA	259,-
AMINET 6, 7 ELLER 8	139,-
AMINET 9	149,-
AMINET SET 1 (4CD'ER)	295,-
AMINET SET 2 (4CD'ER)	299,-
AMOS PD CD	189,-
ARTWORX	99,-
CDPD 1,2,3 ELLER 4	198,-
CLIP ARTS	99,-
EUROSCENE	149,-
FONTS	99,-
FRESH FONTS 1	139,-
FRESH FONTS 2	169,-
GAMERS DELIGHT	99,-
GATEWAY	98,-
LIGHT WORKS	249,-
MEETING PEARLS 2 ELLER 3	79,-
NFA AGA EXPERIENCE	199,-
OCTAMED v6	249,-
RHS EROTIK KOLLEKTION	149,-
SOUNDS TERRIFIC	189,-
UPD GOLD (4CD'ER)	249,-

CD32 Spil

ALIEN BREED TOWER ASSAULT	299,-
ALL TERRAIN RACING	249,-
BANSHEE	279,-
CANNON FODDER	299,-
DRAGON STONE	299,-
EMERALD MINES	199,-
JAMBALA	359,-
JETSTRIKE	299,-
JOHN BARNES FOOTBALL	149,-
JUNGLE STRIKE	299,-
MYTH	149,-
PREY	298,-
SHADOW FIGHTER	299,-
SIMON THE SORCEROR	399,-
SKELETON KREW	299,-
SUPERFROG	199,-

498,-



1998,-



THE POWER IS HERE!

Computer
BUSINESS CENTER

2495,-

Så er fremtiden landet!

Sony's nye CD-ROM baserede, 32bit next generation spillemaskine er kommet. De special-

designende mikroprocessorer og banebrydende konstruktion giver PlayStation en hidtil uset hastighed og reali-

stisk grafik. Med indbygget 32bit

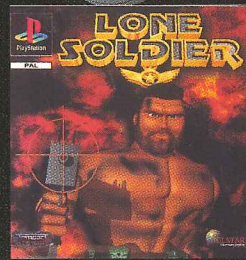
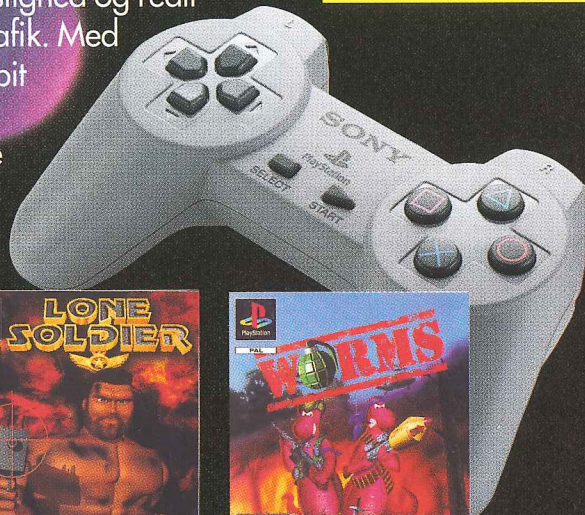
RISC-processorer er

PlayStation i stand til at give de hurtigste PC'ere baghjul.

Orbit Club

Nu har du chancen for at komme med i vores nye Sony PlayStation club.

Sæt blot et kryds på kuponen, og send den ind til os. Et helt års medlemskab koster kun **kr 98,-**



569,-



449,-



199,-



349,-

Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag. ☎ 3314 1233



Kom og besøg vores butik!

Åbningstider:

Man-Tors 9.00-17.30
Fredag 9.00-19.00
Lørdag 9.00-13.00
1. Lørdag i md. 9.00-16.00

Email:

betafon@cybernet.dk

Betafon BBS:

33 14 58 32

Åbent 24 timer
alle ugens 7 dage.
Standard 14.400 Bps



199,-



- ☐ Prislister PC
- ☐ Prislister Amiga, CD32 & spil
- ☐ Prislister PC spil
- ☐ Amiga Beta-Club
- ☐ PC Beta-Club
- ☐ Orbit Club – Sony PlayStation
- ☐ Hermed bestilles:

Vare:	Antal:	Pris

(+ forsendelse)

Navn: _____
Adresse: _____
Postnr./by: _____
Evt. tlf. _____

Kuponen eller en kopi af den sendes til:
Betafon • Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.

BETAFON^{ApS}

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.
Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276

AMIGA MAGIC

MEDIA

Just plug and play - Amiga gets you all the way!

AMIGA MAGIC gi'r dig omgående uanede muligheder for kreativt arbejde med tastatur og mus. Den medfølgende "Office" software gi'r dig tekstbehandling og regneark med grafik, database og Organizer, så korrespondance, budgetter, skoleopgaver m.v. går som en leg. Tegneprogrammet gi'r dig uanede kreative muligheder bl.a. til animationer, og med Photogenics kan du eksportere din grafik til f.eks. PC. Onboard lydkort, dobbelt gameport og 16,7 millioner farver er genialt til multimedia og computerspil. Tilslut AMIGA MAGIC direkte på dit TV eller som option til en VGA monitor.



3.499

Merpris kr. 1.000,- for harddisk & SCALA MM 300 MultiMedia program.

Se Amiga Magic hos din Amiga forhandler.

Medfølger:

- Avanceret tekstbehandling
- Regneark med grafik
- Database, nem at bruge
- Organizer, planlægningsværktøj
- Tegneprogram med animationsdel
- Photogenics, grafikkonvertering
- Pinball Mania, flipperskuespil
- WHIZZ, actionspil
- SCALA MM - kun m. harddisk vers.

AMIGA
Internet [HTTP://WWW.AMIGA.DE](http://www.amiga.de)

Indhold

7 VERDEN RUNDT

3 sider med nyheder fra hele verden, bl.a. om et dansk tipsprogram og en helt ny C/C++-compiler.



10 THE PARTY 1995

I dagene mellem jul og nytår satte nogle tusinde computerfreaks traditionen tro hinanden stævne, denne gang i Dronning Margrethe Hallen i Fredericia. Amiga-Bladet var med.

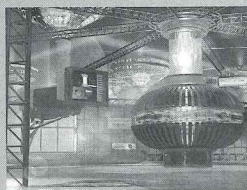


12 CYBERSTORM A1200

Den måske mest ventede udvidelse til Amiga 1200 nogensinde, Phase 5s 68060-acceleratorkort, er endelig kommet. Vi tester et af de allerførste eksemplarer.systemet.

14 TALKNUSEREN FRA MINNEAPOLIS

Den længe ventede version 4.0 af raytracingprogrammet Imagine er på gaden - læs vores dybdegående anmeldelse.



17 APOLLO 4040

Endnu et 68040-kort til Amiga 4000 har set dagens lys, denne gang fra Apollo.

18 ABONNENT- DISKETTEN

Lidt om, hvad der er at finde på denne måneds abonnent-diskette.

20 CD-HJØRNET

Cloantos populære tegne- og billedbehandlingsprogram Personal Paint er nu kommet i en særlig CD-ROM-udgave. Læs om denne og flere andre nye CD-ROM'er.

21 EASY- SPACE

SyQuests nye såkaldte Eazy-drev tilbyder flytbare 135 MB-diske til lavpris - og det er hurtigt!



22 AMIGA-KLUBBER

De mange Amiga-klubber rundt omkring i landet har efterhånden en fast side i Amiga-Bladet. Denne gang præsenterer endnu en klub sig selv.

25 BREVKASSEN

Læserne skyder løs, og vi skyder igen...

29 NÆSTE NUMMER

Lidt om, hvad du kan glæde dig til i næste nummer af Amiga-Bladet.

VI SPILLER:

24 ODYSSEY

26 XTREME RACING

30 BREATH- LESS



28 KORT & GODT

T&T
Media**Ansvarshavende udgiver:**

Thomas Agatz

Chefredaktør:

Christian Estrup

Freelancere i dette nummer:Morten Julin, Martin Halberg,
Anders Lundholm**Forsidebilledet:**Fra spillet Breathless, (C) 1994/95 Fields
of Vision. Udlånt af Power Computing.**Annoncer:**Thomas Cuno Larsen, Martin Pedersen
Tlf. 38 89 80 14, Fax: 31 60 00 96

InterNet: ttmedia@inet.uni-c.dk

Abonnementservice:

3 mdr.: 3 numre kr. 105,-

6 mdr.: 6 numre kr. 196,-

1 år: 12 numre kr. 399,-

Til alle abonnenter medfølger en
abonnentdiskette, hver måned.**Udgiver:**T&T Media
Arnesvej 17
2700 Brønshøj**Layout & DTP:**

T&T Media

Produktion:Christensen Fotosats
Tryk 15**Distribution:**Avispostkontoret
DCA**Bemærk:**

Artikler og fotos i Amiga-Bladet må ikke benyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden Amiga-Bladets skriftlige samtykke. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Uopfordret indsendt materiale, forbeholder Amiga-Bladet sig ret til at udgive. Forlaget påtager sig intet ansvar for evt. trykfejl og følger deraf.

Kære læser

Som du nok har bemærket, er lederen nu tilbage på sin rette plads på side 6, idet side 4 igen prydes af Amiga Technologies' annonce. Følgelig må vi naturligvis trække en del af vores kritik fra nummer 1 omkring Amiga Technologies' annonceringspolitik tilbage.

Og så alligevel - for hvor ser man ellers annoncer for Amigaen? I de store aviser? Andre computerblade? TV? Nej, vel? Der var rygter om en storstilet annoncekampagne op til jul, men det blev desværre ved rygterne.

På den anden side vil det ikke være rimeligt at forvente en storstilet annonceringsindsats fra Amiga Technologies, før såvel Amiga 1200 som Amiga 4000/040 og ikke mindst Amiga 4000/060 er på lager hos forhandlerne, og netop Amiga 4000 lader jo desværre stadig vente på sig. Som du kan læse på vores nyhedssider, bliver 4000'erne således først produceret i 3. uge i februar, og vi kommer derfor hurtigt hen i marts, før maskinerne er hos forhandlerne.

På trods af alle vanskelighederne lykkedes det som sædvanlig arrangørerne af *The Party* at samle op imod 3.000 mennesker og deres computere - heriblandt mange Amigaer - mellem jul og nytår. Desværre udeblev de annoncerede seminarer med Amiga Technologies - her havde specielt seminaret om det nye udviklerprogram formentlig trukket fulde huse, men det må man så have til gode til næste år.

Mange spejdede også forgæves efter Amiga-Bladet, og i den forbindelse skal jeg naturligvis være den første til at beklage, at vi på grund af tidspres desværre ikke som lovet nåede at komme med en stand. I stedet deltog undertegnede selv som 'almindelig' besøgende, og resultatet kan læses på side 10-11.

Christian Estrup

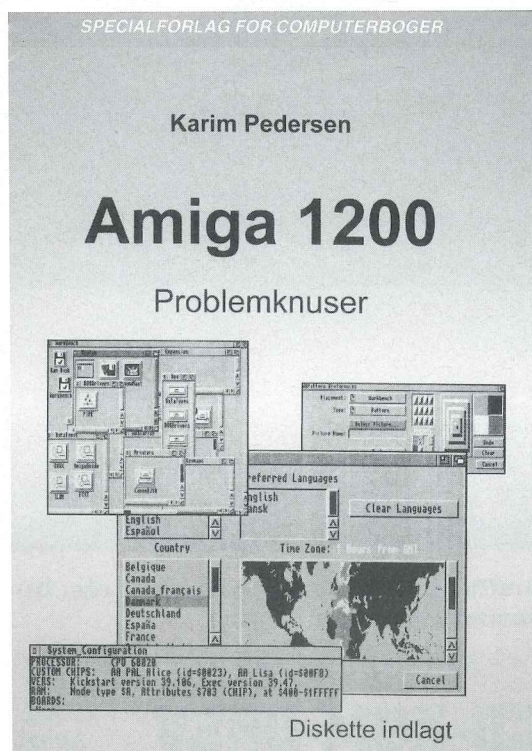
Chefredaktør

NY BOG OM AMIGA 1200

Amiga 1200 Problemknuser er navnet på en ny dansk Amigabog fra Sall Data. Bogen er på ca. 130 sider, og der medfølger en diskette med hjælpe- og eksempelprogrammer.

Bogen gennemgår en lang række detaljer i Workbench og AmigaDOS, som ikke fremgår af de manualer, der følger med Amigaen. Dertil kommer en række gode råd om, hvordan man får mere ud af harddisken, printeren samt andet hardware og software. Prisen på 148 kroner afskrækker ingen, og både nye og erfarne Amiga 1200-ejere skal nok finde mange nyttige tips i bogen.

Sall Data, tlf. 8696 5133



NYT DANSK TIPSPROGRAM

Danske Soma Soft, der tidligere bl.a. har lavet Soma Lotto, har nu udgivet *Soma Tips*. Som navnet antyder, er der tale om et tipsprogram, og det byder bl.a. på følgende:

- 'Sypigetips'
- Reducerede og udgangsrække-systemer (de såkaldte R- og U-systemer) med fuld garanti
- Statistikker over hold, ligaer og enkelte kampe
- Udskrift af rækker
- Automatisk kontrol af præmier
- Gevinstregnskab

Soma Tips kører på alle Amigaer med minimum 1 MB RAM, 1,5 MB harddiskplads og Kickstart 1.3. Prisen er 199 kroner.

Betafon, tlf. 3314 1233

SURF MED AMIGAEN

Ja, hvem siger, at computer-freaks ikke får nok motion? Spøg til side, der er naturligvis tale om den længe ventede Internetpakke fra Amiga Technologies. *Amiga Surfer* består af en Amiga 1200 med 2 MB RAM, 260 MB harddisk, 'Amiga Magic'-softwarepakken, et 14.400 baud modem samt naturligvis en komplet pakke med Internet-software.

Herudover medfølger 100 timers Internet-opkobling hos IBM, og sammen med softwarepakken får man adgang til alle de mest populære Internet-tjenester, herunder FTP (filoverførsel), IRC (en slags tekst-telefon-konferencer med deltagere fra hele verden), elektronisk post samt naturligvis World Wide Web.

Det har desværre

ikke været muligt at få oplyst, præcis hvilken software der medfølger, f.eks. hvilken Web-browser. Den mest populære hidtil har jo været AMosaic, men da denne kræver Magic User Interface, vil vi meget nødig forsøge at koble på med kun 2 MB RAM!

Svaret på dette spørgsmål, og mange andre, skulle dog være lige op over - ligesom *Amiga Surfer*, der skulle komme på gaden i februar, og det til en pris på ca. 5.500 kr. Der er p.t. ingen planer om at tilbyde de nuværende Amigaejere Internetpakken separat.



Bøger om Amiga:

På dansk:

Amiga for begyndere	178,-
A1200 Problemknuser	148,-
Amiga Maskinsprog	248,-
Amiga DOS CLI	248,-
Amiga Tips & Tricks	148,-
C for begyndere	248,-
Amiga Grafik & Musik	198,-
Bogen om Amiga-Spil	178,-

På engelsk:

Amiga Intern	398,-
Amiga Graphics Inside & Out	198,-
Mastering Amiga printers	298,-
Mastering Amiga Prg. Secrets	298,-
UK Comms Information Highw	248,-
A1200 Insider Guide	168,-
A1200 Next Steps	168,-
Assembler Insider Guide	198,-
Total Amiga! Assembler	348,-
Total Amiga! DOS	298,-

..... og mange flere
bestil vores gratis prisliste!



Sall Data

Borgergade 44
DK-8450 Hammel
Giro 478 87 29

Tlf + Fax (+45) 86 96 51 33

GRAFFITI PÅ AMIGAEN

Det er ikke, hvad det kunne lyde som - *Graffiti* er nemlig navnet på et nyt og helt specielt grafikkort til alle Amigaer, selv Amiga 1000 og CDTV! Kortet sættes nemlig i RGB-porten, som alle Amigaer jo har.

Kortet giver adgang til en såkaldt 'chunky' skærm-mode, der bl.a. giver nye muligheder for visse spiltyper (f.eks. DOOM-kloner) og afspilning af animationer i f.eks. FLI-format. Med kortet får man 256 farver ud af 262.144 ialt - også på maskiner uden AGA-chipsæt. De mulige opløsninger er 80x256, 160x256, 320x256 og 640x256, sidstnævnte dog kun på AGA-maskiner. Prisen for *Graffiti* er så lav som 648 kroner.

Der findes allerede flere animations-afspillere og billed-fremvisere til *Graffiti*, og der arbejdes flittigt på f.eks. spil, der understøtter kortet. Er du interesseret i kortet, herunder udviklermateriale, så kontakt:

Epic Data, tlf. 5993 1025

**TEGN
ABONNEMENT!**

**BRUG KUPONEN
PÅ SIDE 19**

MERE PINBALL FRA 21ST

Surprise, surprise... 21st Century Entertainment, der har udgivet flere pinball-spil end nogen kan huske, barsler nu med endnu ét. Navnet er *SlamTilt*, og det byder på fire baner med masser af underspil og flydende animationer - og det har vi jo aldrig hørt før! Se billederne og døm selv - vi vender naturligvis tilbage med en anmeldelse af Pinball... undskyld, *SlamTilt*, så snart det udkommer.



Graffiti giver nye muligheder for f.eks. DOOM-kloner - her det kommende Gloom Deluxe.

CD-ROM-DREV FORSINKET

Amiga Technologies' 'officielle' CD-ROM-løsning, *Q-Drive 1241*, som vi tidligere har fortalt om, er nu også blevet ramt af forsinkelser. Først hed det sig, at drevet ville komme på markedet i starten af december, men ved redaktionens slutning midt i januar havde vi stadig ikke set noget til drevet. Det tætteste, vi kunne komme på et (nyt) officielt udgivelsestidspunkt, var 'engang i februar'...

Og så lige, traditionen tro... Amiga 4000: Her er den seneste melding, at de bliver produceret i tredje uge af februar, hvorefter det tager en uges tid, før de kommer i handelen.



EKSTRA BANER TIL SUPER SKIDMARKS

Acid Softwares kanonhit *Super Skidmarks* er netop blevet 200 gange bedre! Sådan beskrives i hvert fald pakken *Super Skidmarks Data Disks*, der netop er kommet på markedet. Pakken indeholder hele 12 nye baner, hvortil kommer en ny programdiskette med en opdateret version af selve programmet, heriblandt bedre understøttelse af nullmodem samt nye mesterskaber. Disketterne koster 249 kroner, og kan naturligvis kun bruges, hvis man har det originale *Super Skidmarks*-spil.

Betafon, tlf. 3314 1233



MERE NYT FRA PHASE 5

Allestedsnærværende Phase 5 er igen på banen, denne gang med opdateringer til en række af sine produkter. Først og fremmest drejer det sig om *CyberStorm* 68060-kortet til Amiga 4000, der kommer i en 'Mark II'-udgave. Her er alle den gamle versions 'børnesygdomme' naturligvis udryddet, og dertil kommer, at processoren nu sidder direkte på kortet frem for på et separat CPU-kort. Dette har naturligvis gjort kortet billigere - faktisk så meget, at prisen herhjemme skulle komme til at ligge på 6.995 kroner, altså hele 2.000 kroner under prisen på den nuværende version af kortet.

Også SCSI-controlleren til *CyberStorm* kommer i en ny udgave - eller rettere to nye udgaver. Den ene er en 'CyberSCSI Mark II', der blot er en mere økonomisk opbygget udgave af I'eren, der da også kun skulle komme til at koste halvdelen - altså herhjemme omkring 800-1000 kroner. Den anden nye udgave er en ægte Fast Wide SCSI-II-controller, der giver endnu hurtigere dataoverførsel, men som alligevel skulle blive en smule billigere end den første *CyberSCSI*-controller. Jo, der sker sandelig noget i det tyske - hvis de så blot kunne overholde leveringstiderne...

AMINET 10 KUN 99,-

Ved samtidig oprettelse af Aminet abonnement Normalpris 119,-

Denne gang specielt focus på : **Fonts**

Indeholder fuld version af : **PAGESTREAM 2**

DirOpus 5.11 kun 549,-

Aminet Set 1	259,-	Meeting Pearls Vol 2	89,-
Aminet Set 2	259,-	Meeting Pearls Vol 3	69,-
Aminet 6	119,-	Ten on Ten Pack	395,-
Aminet 7	119,-	Fresh Fonts 2	189,-
Aminet 8	119,-	Gateway Vol 1	99,-
Aminet 9	119,-	Workbench Add-ON	179,-

Blizzard 1220 + 4Mb	1995,-	Blizzard 1260	5995,-
Blizzard 1230IV	1895,-	Blizzard 1230 SCSI	945,-
Blizzard 1230IV FPU	2695,-	Blizzard 1260 SCSI	945,-
Syquest EZ-135 SCSI	1975,-	Syquest EZ-135 Disk	165,-

Cyberstorm 060/50Mhz	8795,-
CyberScsi	1695,-
CyberVision 4Mb	3995,-

 **Data Service**

Tlf/Fax: 74 43 17 36

Email: sorpe-95@sdbg.ih.dk

THE PARTY 1995

I dagene 27.-29. december satte små 3.000 computerfreaks hinanden stævne i Fredericia

Af Christian Estrup

Efter to år i Aars og to i Herning havde arrangørerne valgt at henvælge The Partys 5 års jubilæum til den gamle fæstningsby Fredericia. Nærmere bestemt Dronning Margrethe Hallen, som man har lejet for flere år. Dronning Margrethe Hallen er langt større end hallerne i både Aars og Herning, og det var derfor muligt at få 'presset' samtlige deltagere ind i én stor hal. Til gengæld var det langt fra så hyggeligt som med flere små haller, men det er nok en smags-

UNDERHOLDNING - OG TYVERIER

I forhold til tidligere var The Party forkortet med én dag, hvilket naturligvis gav en del mindre tid til almindeligt socialt samvær inden højdepunktet: Konkurrencerne. Alligevel skortede det ikke på underholdning. F.eks. kunne man spille Virtual Reality-spil med de meget omtalte Virtual I-Glasses, og for de, der er til musik uden alt andet end bas, afholdtes den første aften et mindre rave-party. Her begik arrangørerne dog den fejl at placere rave't lige ved siden af sovesalen, hvilket

gjorde det... svært... at sove!

Desværre blev al underholdningen og hyggen skæmmet af en række tyverier, og tyvene er tydeligvis blevet frækkere. Én ting er, at man ikke kan lade en harddisk ligge frit fremme, men ét sted var tyvene så frække, at de åbnede en Amiga 4000, tog 4 MB RAM-moduler ud og lukkede kabinettet igen! Da 4000'eren's uheldige ejer kom tilbage og tændte sin maskine, undrede han sig også en del over, at der pludselig kun var 2 MB RAM!

F.eks. kunne man spille Virtual Reality-spil med de meget omtalte Virtual I-Glasses

VELKOMMEN TIL PLAYSTATION

Som altid havde en del af de besøgende medbragt computere, stereoanlæg, toastmaskiner og nogle endda køleskabe! Med hen-

syn til computerne var der nogenlunde lige mange Amiga- og PC-ejere, dog med en lille overvægt til PC-folket. Desuden sad en del og spillede på Sony PlayStation, og de kære, kreative væsener havde naturligvis allerede fundet ud af at kopiere spillene, der normalt koster op til 500 kroner stykket.

64'EREN LEVER ENDNU

Som sædvanlig blev man overrasket over det store antal freaks, der holder fast ved den gode, gamle Commodore 64, og C64-demonkurrencen stod da heller ikke tilbage for PC- og Amiga-konkurrencerne: Hele 12 demoer, hvor DOOM-rutiner og store 'donuts' med flotte skyggeeffekter satte dagsordenen.

Også Fredericia Banegård holder for øvrigt fast i C64'eren, der her tjener som teksttelefon! Jo, 64'eren lever sandelig endnu. At Escom så indtil videre har skrinlagt planerne om at genoplive legenden, kan man kun beklage...

VILDE DEMOER

Som det fremgår af resultaterne andetsteds på disse sider, sker der tydeligvis en vis udskiftning indenfor miljøet. Mange

af de mest kendte navne deltog således slet ikke, og mange andre er efterhånden blevet passeret af nye, lovende navne.



Hollænderen Danny blev en fortjent og sikker vinder af grafikkonkurrencen med dette flotte billede af to nydelige unge damer.

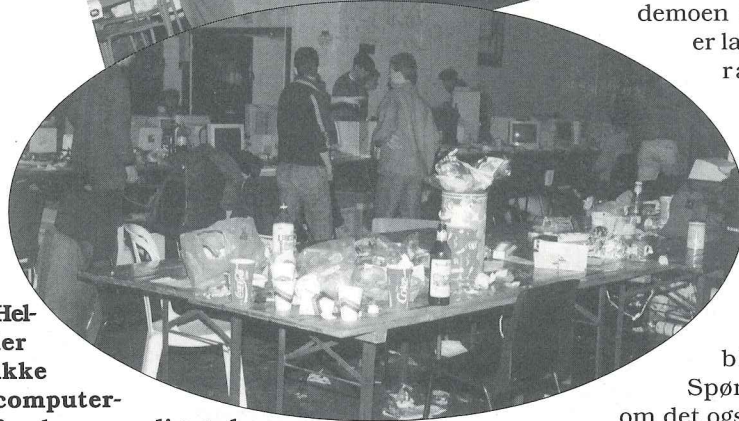


Epic Data var den eneste forhandler, der udstillede, men de solgte til gengæld ganske godt

En suveræn vinder blev demoen *Show Reel*, der bl.a. er lavet af Amiga-Bladets raytracing-ekspert Anders Lundholm.

Med en række meget flotte animationer tilsat digitaliserede filmsekvenser, hvor en PC smadres(!), vakte *Show Reel* forståelig jubel blandt tilskuerne.

Spørgsmålet er så blot, om det også er sjovt femte eller sjette gang, man ser demoen...



Heller ikke computer-freaks er særlig gode til at rydde op efter sig!

Generelt var konkurrencerne jævnt kedelige, og specielt demo- og introkonkurrencerne bød på et næsten uacceptabelt lavt niveau af nytænkning.

Generelt var konkurrencerne jævnt kedelige

Et enkelt lyspunkt var dog den såkaldte 'Wild Demo'-konkurrence, hvor der ikke er hardware-begrænsninger. Som man kan forestille sig, var de fleste deltagere i denne konkurrence blot lange, raytracede animationer afspillet på top-tunede A4000'ere eller Pentium-PC'ere.

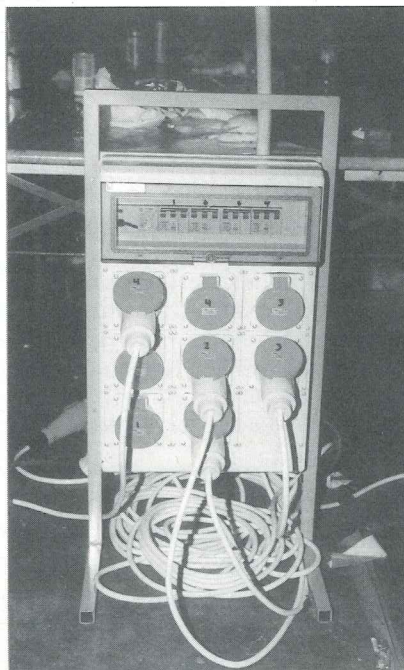
Da de fleste af de deltagende Wild-demoer fylder flere hundrede MB, er der næppe mange, der har harddiskplads til at have dem liggende. I stedet er det muligt at få to af demoerne på video, nemlig vinderen *Show Reel* og nummer 3 af *Virtual Effects & Fantasies*. Send blot et nyt VHS-bånd, 50 kroner samt en frankeret svarkuvert til:

Anders Lundholm
Marievej 27
2740 Skovlunde

MED IGEN I 1996

Havde man set frem til, at et større antal forhandlere ville udstille og have det ene kanontilbud efter det andet, blev man nok skuffet, for den eneste egentlige forhandler var Epic Data. De solgte til gengæld ganske godt, og Søren Nielsen fra Epic Data lover, at man også er med på The Party 1996.

Til en pris på 250 kroner for 2 dage, mod små 200 kroner for én dag mindre i 1994, var det tydeligt, at der efterhånden er gået inflation



Der bruges en del strøm til et demo-party!

i demoparties. På den anden side må man tage hatten af for arrangørerne, der som sædvanlig fik det meste af, hvad der kunne krybe og gå inden for miljøet, samlet mellem jul og nytår, og lur mig, om de fleste ikke er med igen næste gang.

RESULTATER FRA THE PARTY 1995

DEMO

1.	Jani Isoranta/Destop	1662
2.	Oxbab	613
3.	Alien	329
4.	Explorer & Tabasco	315
5.	Touchstone	312
6.	Humanoid	255
7.	TRSI Records & Alcatraz	252
8.	Spoon	252
9.	Crazy Crack	202
10.	Jyrki Saarinen	192

WILD DEMO

1.	Show Reel	1807
2.	Infect	981
3.	VEF + Death Row	966
4.	Lillongwes Outing	595
5.	Dreamline Designs	462
6.	Fatamorgana	306
7.	Contraz	300
8.	CB4	233

INTRO

1.	Artwork/Polka	879
2.	Axis	388
3.	Scoopex	384
4.	Biosynthetic Design	331
5.	Smellons Design	315
6.	Indy	288
7.	Chasm	258
8.	Neoplasia + Crazy	191
9.	Faque	186
10.	Freezers	164

GRAFIK

1.	Danny	644
2.	Rodney	342
3.	TØF	266
4.	Deckard	252
5.	Oxide	229
6.	Made	220
7.	Ra	190
8.	Scorpik	179
9.	Louie	160
10.	Lekrist	158
	Tactica	158

MUSIK

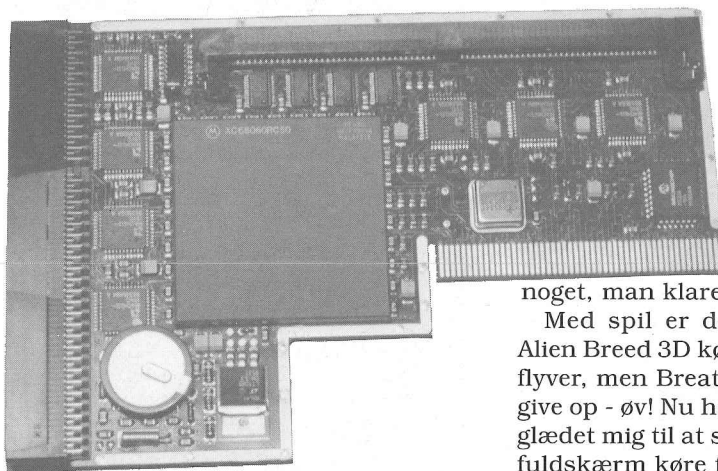
1.	Unreal	754
2.	Tusc	365
3.	Mystical	335
4.	J. Feldkoetter/Virgill	333
5.	Jazz/Harjobb	324
6.	Scortia	309
7.	Cytron	278
8.	Eagle and Maf	252
9.	FBY	248
10.	Zanu	220

CYBERSTORM A1200

**Phase 5s længe ventede
68060-kort til Amiga
1200 er endelig kommet**

Af Christian Estrup

Kortet havde efterhånden ladet vente på sig et godt stykke tid, nærmere bestemt nogle måneder. Alt dette havde jeg dog glemt, da kortet endelig dukkede op. Var det virkelig så hurtigt, som det blev hævdet?



NYE GRÆNSER

Phase 5 har selv beskrevet deres hidtidige topmodel til Amiga 1200, Blizzard 1230-IV-kortet, som vi testede i nummer 10, som et kort, der havde nået grænsen for det teknisk mulige. Det er meget muligt, men i så fald flytter 1260-kortet grænsen! Kortet er ganske enkelt det hurtigste acceleratorkort, jeg nogensinde har set til Amiga 1200, og jeg har efterhånden prøvet en del forskellige.

MOTOROLLIN'

Ved boot af maskinen mærker man umiddelbart ingen synderlig forskel i forhold til et 68030-kort, men her er det også mere hard-diskens hastighed, der er vigtig. Så snart man starter programmer, får man dog en fornemmelse af, hvad man har med at gøre: LHA pakker i hundredevis af KB på ingen tid, JPEG-billeder vises lige så hurtigt som GIF-billeder, og MPEG-animationer afspilles helt flydende - jo, den er god nok! Selv i DirOpus

kan hastighedsforøgelsen mærkes, da også skærmopdateringen får et nøk opad.

IKKE ÅNDELØS

Efter den indledende begejstring melder den kritiske sans sig så, for hvor mange programmer fungerer egentlig med kortet? Som sædvanlig kan man sige: Alle, der er skrevet ordentligt. Langt de fleste systemvenlige programmer, jeg prøvede, virkede udmærket. Eneste lille undtagelse var benchmark-

programmet AIBB, der fik A1200'eren til at gå ned. Det er muligt, det kunne afhjælpes vha. den medfølgende software, men så er det i hvert fald ikke

noget, man klarer på få timer!

Med spil er det straks værre. Alien Breed 3D kører, nej, det flyver, men Breathless måtte give op - øv! Nu havde jeg lige glædet mig til at se 1x1 pixel-fuldskærm køre flydende!

Ligesom på 1230-IV-kortet kan man dog slå hele kortet fra via tastaturet, og dermed få genstridige programmer til at køre, men det bedste ville naturligvis være, hvis programmerne bare virkede.

DOKUMENTATION - HVOR?

Som nævnt medfølger der noget software, og den har netop til hensigt at sikre en større kompatibilitet med ældre programmer - specielt de, der bruger FPU. Her synes jeg dog, det er for dårligt, at softwaren kun er dokumenteret i nogle tekstfiler på disketten - hvad med manualer, Phase 5?

HURTIGT OG BETALT

Jeg er stadig ikke kommet mig over kortets helt fantastiske hastighed, og der skal ikke herske tvivl om, at vil man have verdens hurtigste Amiga 1200, er dette kortet dertil. På den anden side er kortet, trods en prisnedsættelse, med en pris på lige under 6.000 kroner mere end betalt, men jeg synes faktisk, man får fuld valuta for pengene. Ellers er der jo altid 1230-IV-kortet til det halve...

**Vil man have
verdens hurtigste
Amiga 1200, er
dette kortet dertil**

Cyberstorm 1260

Funktion: A1200-acceleratorkort med 50 MHz 68060, ur, op til 64 MB RAM og mulighed for SCSI-controller

Min. system: A1200
Producent: Phase 5
Udlån: M. R. Gruppen,
tlf. 3332 4444
Pris: Kr. 5.995,-

Fordele:
Rasende hurtigt
Kan slås fra via tastaturet
Autokonfigurerende RAM

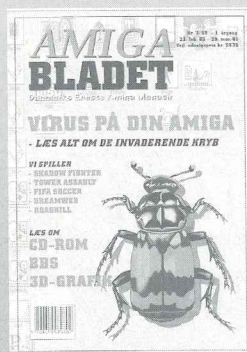
Ulemper:
Dårlig dokumentation
Meget software kører ikke

Vurdering: 10-11

	LHA-pak	JPEG-vis	MPEG-afspil
Blizzard 1220/28 MHz	1	1	1
Blizzard 1230/50v MHz	1,64	1,56	1,63
Blizzard 1260/50 MHz	3,29	3,5	4,27

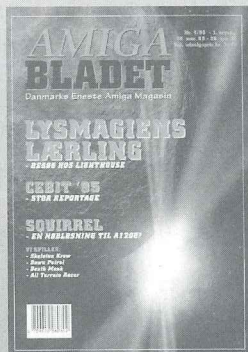
Alle hastigheder er relative i forhold til Blizzard 1220 = 1. større er bedre.

Bestil gamle numre af Amiga-Bladet!



Amiga-Bladet #3

Abonnent-Diskette:
Deluxe Galaga, Deluxe
Pacman, VirusChecker



Amiga-Bladet #4

Abonnent-Diskette:
Alien Breed 3D, demo-
ver., Soma Lotto, demo



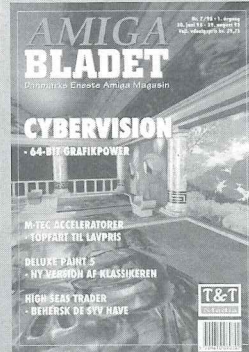
Amiga-Bladet #5

Abonnent-Diskette:
Antivirus killer diskette.
10 forskellige 'killers'.



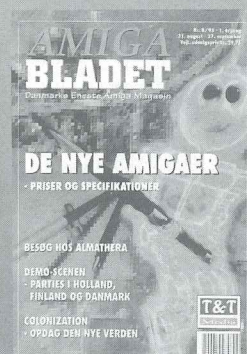
Amiga-Bladet #6

Abonnent-Diskette:
Super Skidmarks,
demoversion



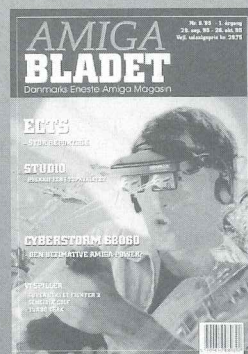
Amiga-Bladet #7

Abonnent-Diskette:
Ultimate Soccer Man-
ager, demoversion



Amiga-Bladet #8

Abonnent-Diskette:
2,6mb seje programmer
& utils!



Amiga-Bladet #9

Abonnent-Diskette:
The Big Red Adventure,
demoversion



Amiga-Bladet #10

Abonnent-Diskette:
Utilities. 11 forskellige
hjælpeprogrammer.



Amiga-Bladet #11

Abonnent-Diskette:
Demo af spillet Worms!



Amiga-Bladet #12

Abonnent-Diskette:
AmigaDemolist, MultiCX,
PC2Amiga m.v.

Få ét nummer af Amiga-Bladet, incl. abonnement diskette for kun:

35.-

Bemærk! Det er ikke længere muligt at bestille blade/disketter separert

Jeg ønsker at bestille følgende Amiga blade:

- ☐ Jeg har vedlagt en check på det samlede beløb
- ☐ Jeg har indsat pengene på giro 393-0408

Skriv tydeligt med blokbogstaver!

Navn

Adresse

Postnr./by

Evt. tlf.nr.

T&T
Media

Sendes
ufrankeret
T&T Media
betaler portoen

Postboks 844
+++ 3093 +++
2400 København NV

IMAGINE 4.0

- TALKNUSEREN FRA MINNEAPOLIS

Den længe ventede version 4 af Imagine er endelig kommet

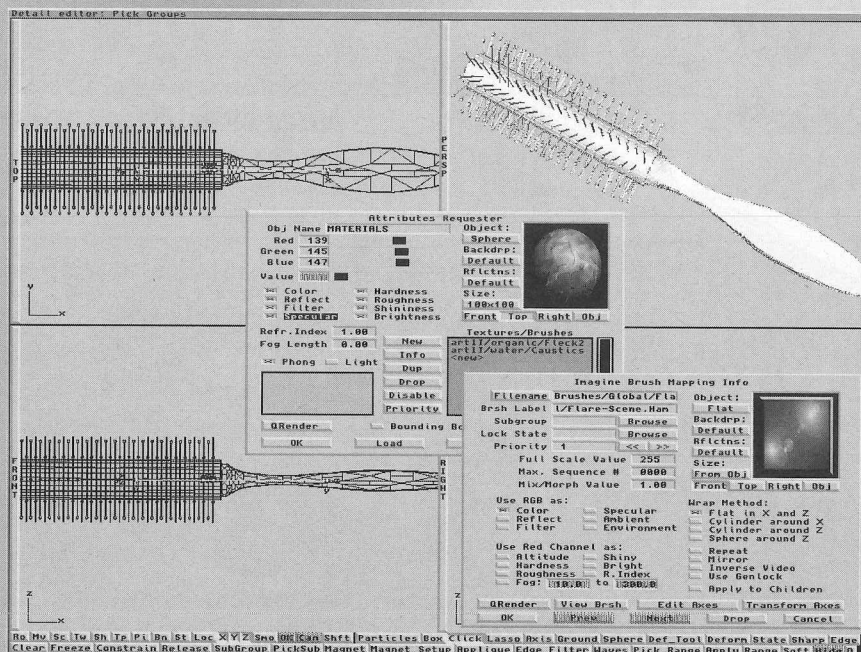
Af Anders Lundholm

Impulse Inc. er formentlig det softwarefirma på Amigasiden, der er længst tid om at udvikle nye versioner af sine programmer. På trods af påstande om, at de kun manglede få måneders udvikling, før Imagine 4.0 var færdig, kan man se tilbage på næsten halvandet års ventetid fra sidste version. Dette er naturligvis et problem, fordi andre softwarepakker så allerede er nået videre. Impulse skal dog på den anden side have ros for at have taget et stormskridt, både hvad angår modellerings- og animationsværktøjet.

Den største landvinding ses i forbindelse med de nye 'blobs'

NYE VÆRKTØJER

Selv om Impulse har taget sig mere end god tid, får man således ved nærmere eftersyn af de nye features forståelse for den store forsinkelse. Blobs, Softshadows, objekt-smoothing-værktøjer og realtime preview af textures er bare



nogle af de nye features, der må siges at have været værd at vente på.

Den største landvinding ses i forbindelse med de nye 'blobs' (også kaldet metaballs) der er en form for flydende modelleringsværktøj. Teknikken går ud på, at man opbygger sine objekter vha. af CSG-kugler (dvs. formelkugler) som en slags skelet for objektet. Mens objektet forbliver kugle-baseret i editeringsvinduerne, udregner Imagine selv en sammenhængende overflade (en form for hud) i perspektiv-vinduet. Har man eksempelvis designet et ansigt, kan man nu nemt ændre hagen og næsen uden at skulle modellere

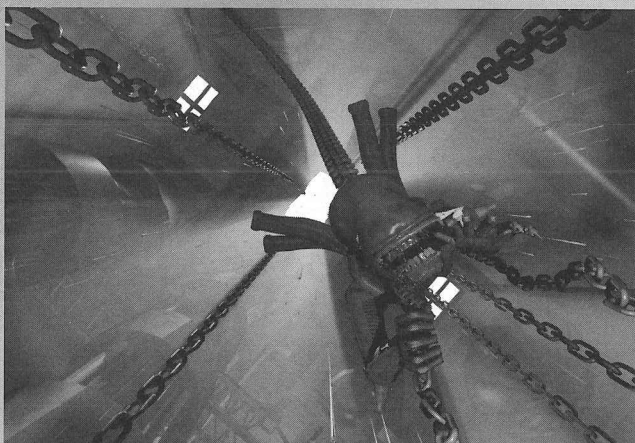
at definere tiltræknings- og frastødningens værdier for objekts form. Ønsker man huller ved øjnene, gives blot negative værdier for blob'ens styrke. Perfekt!

LANGSOM GRAFIK

Amigaejerne har siden tidernes morgen brystet sig af deres suveræne operativsystem, og mere eller mindre ubevidst undladt i særlig grad at omtale deres grafik-hastighed - hvilket har sin grund. Man finder hurtigt ud af, hvor vigtigt det

Man finder hurtigt ud af, hvor vigtigt det er at have grafik kort

er at have grafik kort, specielt med henblik på editorer, der er fyldt med objekter og kører i 256 farver. Normalt arbejder jeg i Imagine på en 1024x768 skærm i 256 farver (vha. et CyberVision-kort), men jeg prøvede alligevel 'for sjov' at arbejde på en almindelig DblPal-skærm (640x512) i 256 farver. Dét var virkeligt sløvt! A1200-ejerne har en fordel her pga. designet af ChipRAM, og samme opløsning kører da



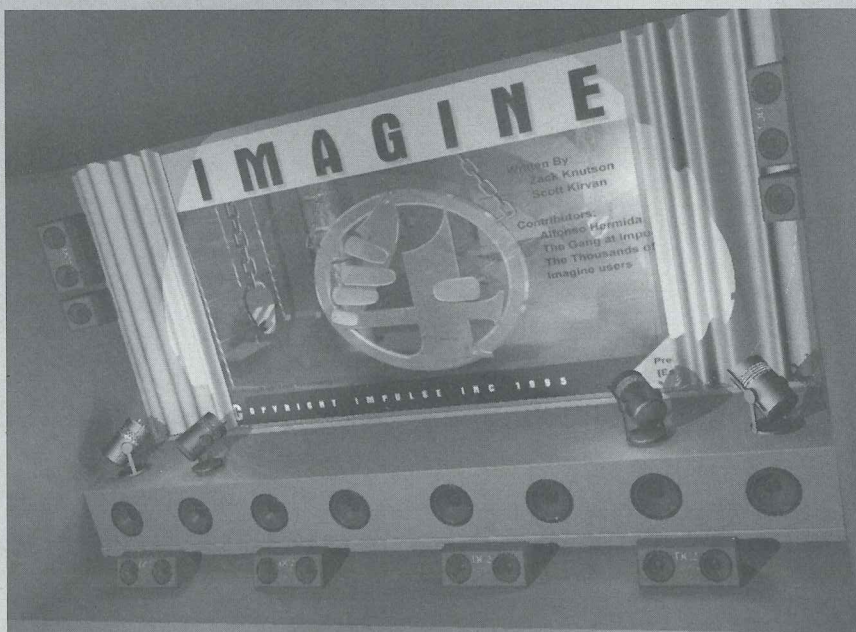
også langt mere flydende end på en A4000, selv med med 060-kort. Det er derfor dejligt, at man selv kan vælge skærmopløsning og farveantal (16 eller 256), så man kan modellere og animere på en almindelig skærm og bagefter gå op i en højere opløsning for at opnå real-time-beregning af materialer.

ER DET SAND TID?

Det er som nævnt nu muligt at editere sine textures og brushes i real-time. Dette tillader animatoren at lave virkelige komplekse over-

De dårlige filrequestere er de samme som altid, og bliver nok aldrig fjernet!

flader med uendeligt mange textures, og hele tiden have mulighed for at ændre den mindste detalje på rekordtid (bl.a. rækkefølgen af textures og brushes). Hvis man f.eks. konstruerer en bulet overflade og tilføjer lidt refleksion, kan man, så snart slideren er sluppet, se, hvordan Imagine tegner en raytracet preview-kugle (se figuren) - ganske som i Lightwave.



Materialelederen er nu også tilgængelig fra stage-editoren, så man slipper for at skifte mellem editorerne hele tiden.

De dårlige filrequestere er de samme som altid, og bliver nok aldrig fjernet!

FOTOREALISME

Udover modelleringsværktøjerne er selve renderen i 3D-software naturligvis det, programmet bedømmes på. En god renderer skal ikke være for kunstig (dvs. for skinnende eller oplyste overflader), kunne tilbyde realistisk skygglægning (herunder softshadows) og have gode muligheder for anti-alias. Imagine indeholder samtlige disse elementer og meget mere. Der er nu mulighed for at blande samtlige textures og brushes (som

antal procent, der er synligt), hvilket giver mulighed for konstruktion og animation af komplekse overflader som f.eks. stjernetaager, hvor pulserende stoffer konstant svinger mellem forskellige tilstande.

Udover de sædvanlige mapping-metoder er det nu muligt at bruge brushes som bl.a. specular- og shininess-mapping, der kan gøre underværker på et objekt. Ved f.eks. modellering af metal-

liske objekter lægger man lynhurtigt mærke til, at højlyset er alt for 'computeragtigt', da renderen før ikke gav animatoren mulighed for at lave mindre højlys på områder med rust og snavs.

Med disse nye features er Imagine trådt et skridt foran Lightwave, der indtil nu har haft den mest perfekte render. De nye mappingtyper har givet udslag på folks billeder, da de ligefrem *hælder* brushes på for at lave de mest snavsede overflader.

Med disse nye features er Imagine trådt et skridt foran Lightwave, der indtil nu har haft den mest perfekte render

Til trods for den fotorealistiske kvalitet, brugen af softshadows medfører, skal man ikke undervurdere Imagines evner. Sceners rendering-tider kan, afhængig af antallet af simulerede lyskilder, dramatisk flerdobles fra enkelte timer til hele dage. Tilføjer man derefter field-rendering (en teknik specielt til brug på video og TV), er det helt ustyrlige tider. Imagine kræver. Disse to så essentielle elementer i moderne computergrafik (specielt softshadows) må derfor betragtes som effekter, der kun tilføjes en meget vellykket scene.

KARAKTERANIMATION

Nu til dags, hvor biograffilmene er fyldt med animerede sekvenser (Casper, Species og ikke mindst Toy Story), har der fra brugernes side været et stort pres på softwarehusene om at implementere karakteranimation i deres software. Impulse har da heller ikke været langsomme til at tage dette element op. Siden version 3.0 har Imagine haft en såkaldt 'States'-

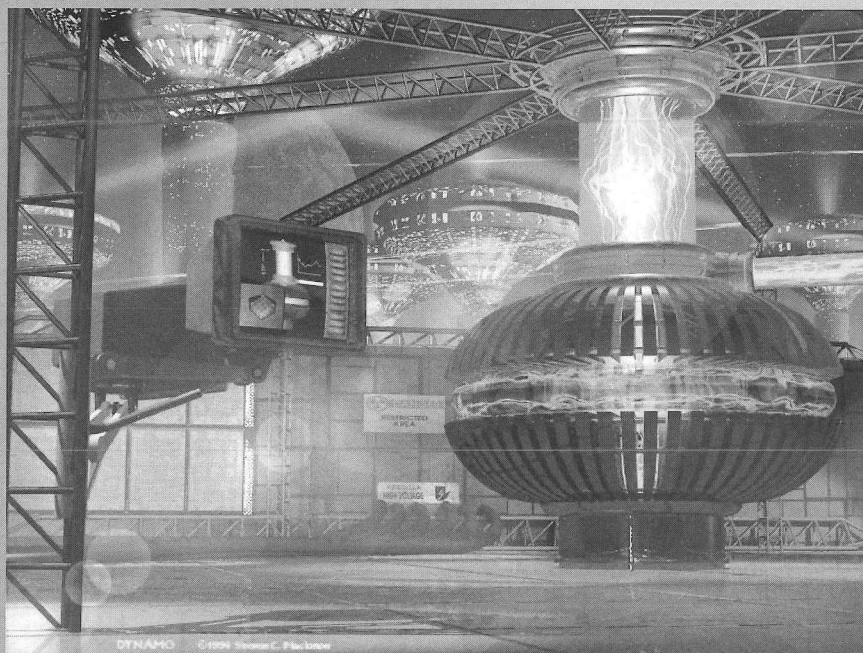
Imagine 4.0 må siges at være et af de mest seriøse bud på 3D-animationssoftware til Amigaen i lange tider

funktion der lader animatoren definere situationer for objektet, som man derefter frit kan animere objektet fra og til. Fordelen er blandt andet, at man kan genbruge situationer, som objektet ofte gennemløber. F.eks. kan man, ved animation af et talende hovede, modellere enkelte ord som states og derefter nemt sammensætte en sekvens af mundbevægelser.

Rotosco-



ping (animering efter baggrundsbilleder) er nu fuld ud tilgængeligt i samtlige editorer, og giver animatoren mulighed for en kombination af videooptagelser og computergrafik, hvilket bl.a. kunne ses i TV2's julekalender 'En rigtig nisse'.



UDVEKSLING AF OBJEKTER

Endelig har Impulse også forbedret DXF-området. Imagine kan nu derfor både load og save filer til og fra dette udbredte objektformat, der bl.a. bruges af det populære PC-program 3D Studio (der til trods for sin stærke animationsdel har en rigtig dårlig render). Indbyrdes udveksling af objekter mellem 3D-programmer er noget, der ofte benyttes af animatører, som vil drage fordel af de forskellige programmernes editingsværktøjer. Eksempelvis vil man i 3D Studio kunne designe vegetation og træer med de mange Ipas (Plug-ins), og derefter hente dem ind i Imagine og dér lægge den sidste finish.

KONKLUSION

Imagine 4.0 må siges at være et af de mest seriøse bud på 3D-animationssoftware til Amigaen i lange tider. Impulse har fået langt flere betestere, der igen har kontakt til de mange brugere. Som resultat heraf har Imagine udviklet sig fra et godt og solidt program til

et overlegent modellerings- og animationsværktøj, der efter min mening kun mangler kollisionsdetektion og ARExx. Brugerfladen er blevet mere og mere transparent, og programmet tilbyder flere unikke værktøjer (blobs, realtime texture-rendering), som Lightwave og Real 3D mangler. Impulse påstår, at Imagine 4.0 er optimeret til 68040, men tests viser ingen hastighedsforbedring. Eneste ulempe herudover er, at animations-afspilleren ikke virker på CyberGraphics-skærme.

Imagine 4.0

Funktion: 3D-modellerings- og beregningsværktøj

Min. system: Amiga med Kickstart 2.0, 4 MB RAM, harddisk

Producent: Impulse, Inc.

Udlån: Betafon, tlf. 3314 1233

Pris: Kr. 4.995,-

Fordele: Hurtig beregning
Realistisk renderer
Enestående texture-engine
Realtime materialeredigering
Stærke modellerings- og animationsværktøjer

Particles (virkeligt gode)
Hurtig opdatering af objekter

Ulemper: Ingen lensflares
Ingen netværksrendering
Ingen Image-compositing
Ikke systemvenlige skærme
Ingen ARExx-understøttelse

Vurdering: 11

APOLLO 4040

Endnu et acceleratorkort til Amiga 4000 har set dagens lys - navnet er Apollo

Af Anders Lundholm

Markedet for acceleratorkort er i de seneste måneder virkelig eksploderet. Brugere, der før havde '030, vil nu have '040, for slet ikke at tale om '060. Brugerne har længe klaget over de høje priser sammenlignet med de meget billige PC-processorer, og det lader til, at deres bønner endelig er blevet hørt.

Apollo-kortet er smart designet. Således kan man f.eks. starte med at investere i en 4040-version og senere opgradere processoren (ligesom på CyberStorm) til en vild '060. Endvidere er der som standard integreret en SCSI-II-controller på carrierboardet. Som en lille finesse er CPU-blæseren udstyret med en gennemført strømbus, så man ikke behøver investere i yderligere 12V-strømfordelere.

Designet virker som en ,hovsaløsning', hvilket ikke appellerer til en kræsen køber

SCSI GØR FRI

Har man adgang til CD-ROM-drev og andet spændende hardware, er en SCSI-controller næsten et must. Fint, tænker man - jeg får endda en controller med uden at skulle betale ekstra. Selv om det lyder meget lovende, skal man dog ikke sætte for store forhåbninger til denne.

Designet (der består af meget spinkle han-ben til SCSI-kabel) virker som en ,hovsaløsning', hvilket ikke appellerer til en kræsen køber. Brugere, der benytter SCSI-enheder, udveksler ofte

harddiske (herunder udskiftelige) med vennerne, hvilket denne løsning ikke vil kunne holde til i længden pga. slid.

FUNKTIONALITET

Kortet gør brug af de normale 68040-libraries, og skal på ingen måde konfigureres. RAM'en er



Med en SCSI-controller får man adgang til et utal af ekstra enheder, f.eks. SyQuests nye Eazy-drev, som anmeldes på side 21 i dette nummer.

autokonfigurerende (for en gangs skyld), og i øvrigt virker designet af selve CPU-delen godt gennemført til forskel fra SCSI-delen, der har et specialdesignet software-interface. Alt i alt er der ingen problemer her.

En anden god ting er, at kortet ikke er specielt meget højere end A3640-kortet (det originale A4000-processor-kort, red.), hvilket giver mere plads til harddiskkabler og tiltrængt luftkøling.

KONKLUSION

Apollo-kortet er et billigt alternativ til Phase5's CyberStorm-serie, men det kan også godt ses og specielt mærkes. Selv med RAM'en på carrierboardet er hastigheden ikke nær så høj som CyberStorm 4040.

Testsystemet var i starten meget ustabil (hvilket muligvis skyldtes en periodisk fejl i SuperBuster-chippen eller clock-krystallen), og det var generelt svært at komme i

Apollo-kortet er et billigt alternativ til Phase5's CyberStorm-serie, men det kan også godt ses og specielt mærkes

kontakt med SCSI-controlleren på trods af forsøg med indtil flere maskiner.

I forhold til et 50 MHz 68060-kort er Apollo-kortet mindst 5 gange så langsomt i praksis, men så er det jo godt, man kan opgradere til en 66 MHz '060 for små penge.

TESTEDE SCSI-HARDDISKE:

1 GB QUANTUM FIREBALL
1 GB SEAGATE
850 MB FUJITSU

Apollo 4040

Funktion: Acceleratorkort til A3000 og A4000, med integreret SCSI-controller

Min. system: A3000/A4000

Producent: ACT

Udlån: Epic Data,
tlf. 5993 1025

Pris: Kr. 6.995,-

Fordele:

Virker generelt stabilt
God dokumentation til SCSI-controller
Autokonfigurerende RAM

Ulemper:

Ingen hardwareguide
SCSI-controller havde svært ved at se nye enheder

Vurdering: 9

ABONNENT- DISKETTEN

SÅDAN GØR DU

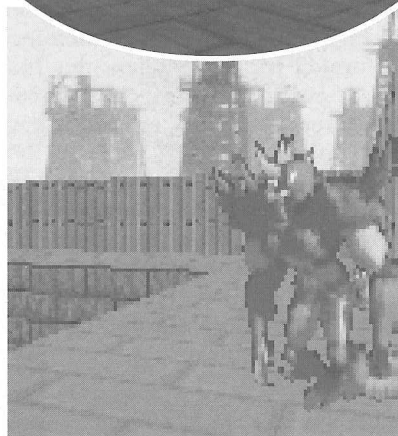
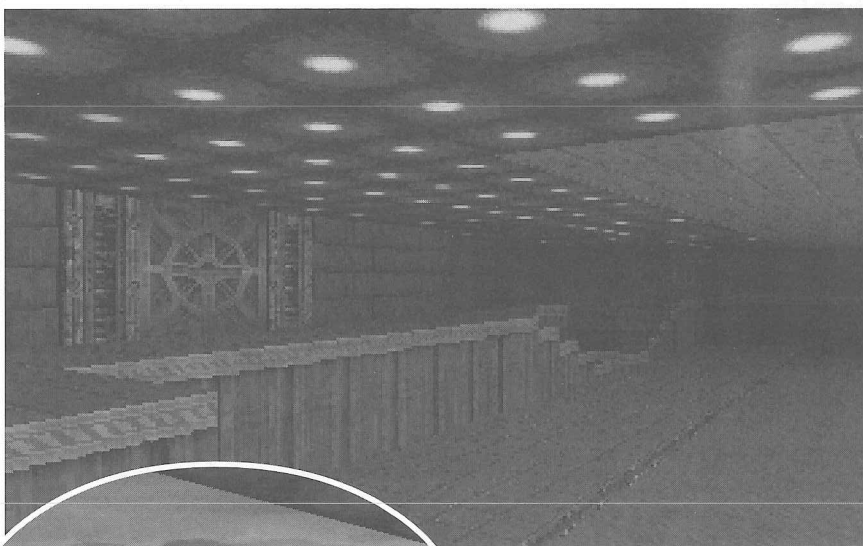
Det kan ikke blive meget nemmere: Sæt disketten i diskette-drevet, tænd Amigaen og følg instruktionerne på skærmen.

Denne gang byder vi på en spilbar demo af den nye DOOM-klon Breathless

Vi er tidligere blevet opfordret til ikke altid at lade abonnent-disketten indeholde enten hjælpeprogrammer eller spil/spildemoer, men derimod at skifte lidt. Da disketten til nummer 12 jo indeholdt blandede hjælpeprogrammer, må turen derfor nu være kommet til en spildemo, nærmere bestemt en hel bane(!) fra Fields of Visions DOOM-klon *Breathless*.

Det færdige spil er ude nu, og anmeldes på side 30-31 i dette nummer, og selv om det ikke er helt så fedt som det allerede legendariske Alien Breed 3D, er der alligevel til lang tids underholdning.

**God fornøjelse med din
abonnent-diskette**



DEL DIT PROGRAM MED ANDRE

Flere læsere har spurgt, om de kan få deres hjemmelavede programmer (f.eks. spil) med på abonnent-disketten, og selvfølgelig kan I det. Husk blot på, at programmerne helst skal have interesse for så mange læsere som muligt, samt at de helst ikke må fylde for meget.

2,5"-3,5" Harddisk installationkit	190,00
3.5" Disk DD NN 3,00/stk. pr.100	270,00
3.5" Disk HD NN 3,25/stk. pr.100	292,50
Diskettebox t.100 stk. 3.5" disk	40,00
3.5" Diskdrev A-500 intern	485,00
3.5" Diskdrev HD extern m. bus/af.	1200,00
Prof. Competition 9000	220,00
Competition Pro-mini joystick	170,00
Memorymaster til A1200/1MB	1230,00
512 Kb ramudv. til Amiga 500	310,00
2 MB Ramudv. til Amiga 500	1395,00
1 MB Ramudv. til Amiga 500+	555,00
1 MB ramudv. til Amiga 600	590,00
Støvlåg, røgfærdig A-500/600/1200	45,00
Strømforsyning til A-500/600/1200	525,00
Kickstart v.2.04 rom-kreds	370,00
Kickstart v.3.1 kreds (A500/2000)+man.	995,00
Kickstart v.3.1 kredse til A4000	590,00
Scandoubler, A-4000	1555,00
Alfa Power HD-Controller til A500	1210,00
Blizzard 1220 turbo 28 Mhz/0/4MB	2080,00
Blizzard 1230 turbo 50Mhz/0/0MB	1925,00
Blizzard 1230 turbo 50Mhz/50/0MB	2940,00
Blizzard 1230 turbo 50Mhz/0/4MB	2820,00
Xstream modul int. t. Tapestreamer	860,00
Speed-Up modul HD+CD	580,00
Logic 3 Speedmouse	185,00
Vector mus/joystick omskifter	155,00

Maxtor 3.5 AT Harddiske:
850MB/1665,- 1084GB:1810,- 1.6GB:2245,-
Pioneer CD-rom 4* speed: 1315,-
Epson Stylus 820 printer: 2190,-

og mange andre produkter - ring efter vor prisliste

ABSALON DATA
Vangedevej 216A
2860 Søborg

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197
Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

Forbehold for udsolgte varer og trykfejl - Priser pr.12/1-96

NYHEDER . . .

REPORTAGER . . .

ANMELDELSER . . .

3 MDR. FOR
KUN KR.
99,-

AMIGA BLADET er det nyeste danske blad, som du bare må have, hvis du har en Amiga derhjemme.

I hvert nummer får du alt hvad du har brug for; - anmeldelser af alle de nye og spændende spil, opskrifter på, hvordan DU bliver bedre til at bruge din Amiga, reportager fra hele verden og selvfølgelig alt om de nye Amiga produkter.

Alt sammen skrevet på en levende og letlæselig facon. Og som abonnent, det *allervigtigste*:

Du får en diskette sammen med AMIGA BLADET
- HVER MÅNED!

...HVER MÅNED!

AMIGA BLADET

Danmarks Eneste Amiga Magasin

JA TAK

Fly mig straks et prøveabonnement, på Danmarks Eneste Amiga Magasin. For kun kr. 99,- modtager jeg i 3 måneder AMIGA BLADET med 3 disketter. Jeg binder mig ikke til nogen forpligtelser, og kan når som helst bede mig fritaget, for at modtage flere blade.

**3 MÅNEDER
FOR KUN KR. 99,-**

3 numre af AMIGA BLADET	kr. 89,25
3 Amiga disketter	kr. 75,00
I alt	kr. 164,25
- introduktions rabat	kr. 65,25
Din pris lige nu	kr. 99,00

AMIGA BLADET

Danmarks Eneste Amiga Magasin

DISKETTE HVER GANG!

Skriv tydeligt med blokbogstaver eller maskine, tak!

Navn

Adresse

Postnr. / By

Evt. Tlf. nr.

Sendes
udfranket

T&T Media
betaler
portoen

T&T Media

Postboks 844
+++ 3093 +++
2400 København NV

GIGA GRAPHIC CD'S 1-4

Endnu en opsamling af billeder, denne gang over 10.000 af slagsen på hele 4 CD'ere. For at man kan få blot en smule overblik over de mange billeder, ligger der en række oversigtsbilleder på CD'erne, men også disse er der i sagens natur temmelig mange af.

Billederne er i mange forskellige kategorier, f.eks. film-



billeder, tegneserier og skønne kvinder (dog ikke porno). Kvaliteten kunne sagtens være bedre, men til under 2,5 øre pr. billede kan man på den anden side heller ikke forvente alverden. Markedet er efterhånden fyldt med grafik-CD'ere, og Giga Graphic CD placerer sig på grund af de mange billeder lidt over gennemsnittet.

Pris:
Kr. 249,-
Udlån:
M. R. Gruppen, tlf. 3332 4444

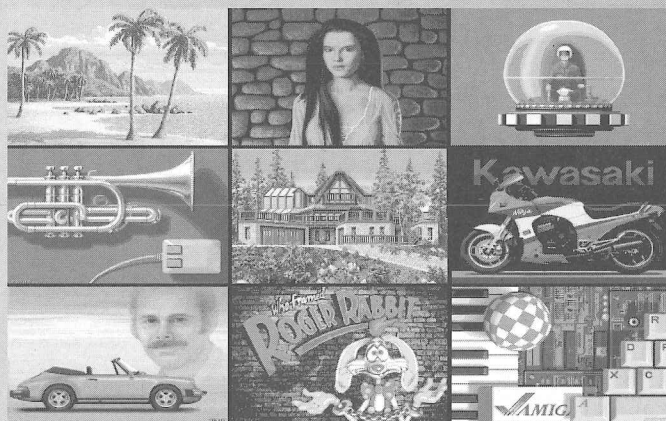
PERSONAL SUITE

Helt tilbage i nummer 5 anmeldte vi italienske Cloantos fremragende

tegne- og billedbehandlingsprogram Personal Paint. Kort efter annoncerede Cloantos en kommende CD-ROM-version af programmet, hvor der ville medfølge en større mængde clipart i høj kvalitet, og Personal Suite,

som CD'en hedder, er nu endelig kommet.

CD'en indeholder udover naturligvis Personal Paint også tekstbehandlingsprogrammet Personal Write, font-editoren Personal Fonts Maker samt databaseprogrammet Personal SBase (det tidligere SuperBase). Resten af CD'en er fyldt med animationer, billeder, fonte og en



men ganske interessant indslag.

De medfølgende billeder er af ganske høj kvalitet - de få, der ikke er det, er i stedet rigtige klassikere som f.eks. en række billeder af legendariske Jim Sachs. Sachs tegnede bl.a. grafikken til Amigaens første superspil Defender of the Crown.

CD'ens emballage er noget pudsig - den minder mest af alt om en meget lav tobaksæske! Der medfølger ingen trykt manual, men det ville også næsten være at forlange for meget til dén pris. Personal Suite er et sjældent eksempel på et egentligt CD-ROM-produkt til Amigaen, og alene tegneprogrammet er alle pengene værd.

Pris:
Kr. 399,-
Udlån:
Epic Data, tlf. 5993 1025



EASYSYSPACE

**Et kig på SyQuests nye
135 MB-drev, der har en
del at byde på**

Af Christian Estrup

Navnet SyQuest er efterhånden synonymt med firmaets udskiftelige harddiske - et lagermedie, der kombinerer harddiskens hastighed og lagerkapacitet med diskettens fleksibilitet. Tidligere har SyQuest sendt modeller på 44, 88, 105, 200 og 270 MB på markedet, og nu er turen så kommet til det såkaldte *Eazy*-drev, hvor hver disk kan rumme 135 MB.

SÆT I OG LEG

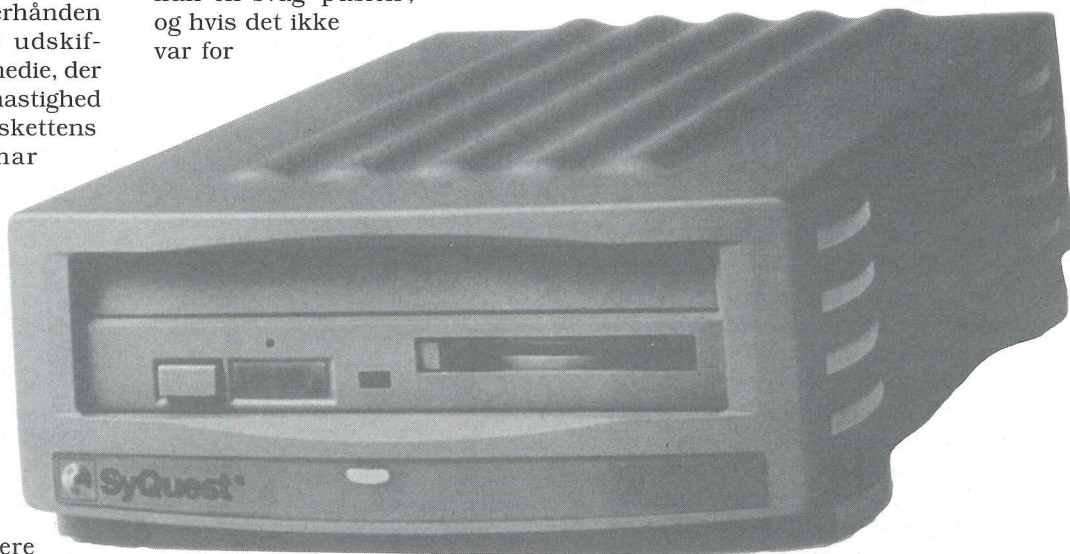
Eazy-drevet findes i flere forskellige modeller, hvoraf den mest interessante for Amigaejere er den eksterne SCSI-model. Her får man drevet i et mere end nydeligt designet eksternt kabinet, og derudover medfølger SCSI-kabel, SCSI-terminator, separat strømforsyning samt én disk - kort sagt alt, hvad man skal bruge, naturligvis med undtagelse af en SCSI-controller.

**Under testen lå drevet
hele tiden på en
overførselshastighed
mellem 1,5 og 2 MB i
sekundet**

Den medfølgende software er desværre kun til PC og Mac, så her må man ty til den software, der fulgte med SCSI-controlleren. Efter at have tilsluttet drevet er det blot at tænde det samt Amigaen og bede SCSI-softwaren lede SCSI-kæden igennem. Når drevet så (forhåbentlig) er fundet, kan disketten formatteres, og man er klar til at gå i gang. Jo, SCSI er nu en rar ting!

HØJ FART OG INGEN LARM

Noget af det første, man bemærker ved drevet, er, hvor støjsvagt det egentlig er. Selv ved spin-up, når man lige har sat en disk i, høres kun en svag 'puslen', og hvis det ikke var for



lysdioden, ville man nok være i tvivl om, hvorvidt drevet overhovedet kørte!

Men det gør det - og det går hurtigt! Under testen lå drevet hele tiden på en overførselshastighed mellem 1,5 og 2 MB i sekundet, og det er meget flot.

UENDELIG LAGERPLADS

Ja, sådan lyder løftet på æsken, og det lyder jo flot. Sandheden er naturligvis, at man kan udvide sin lagerplads i skridt á 135 MB, blot ved at købe flere disketter, og dette er drevets ene store force. Her kan jeg dog ikke lade være med at undre mig over, at SyQuest har nøjedes med at tilbyde 135 MB-diske - mon ikke det efterhånden skulle være muligt at lave et drev i nogenlunde samme prisklasse med 2-300 MB på hver disk?

Drevets anden styrke er naturligvis, at det gør det utrolig let at transportere store mængder data mellem flere computere, blot de alle

har en ekstern SCSI-port. Står computerne altid i nærheden af hinanden, er netværk naturligvis en bedre, men også p.t. langt dyrere løsning, men drevets fordel er, at man blot kan tage det under armen og med hvorsomhelst.

KONKLUSION

Eazy-drevet har på alle måder været en fornøjelse at arbejde med. Drevet har opført sig upåklageligt under hele testen, og ikke mindst den høje hastighed og det lave støjniveau imponerer. Og så ser det jo godt ud!

Eazy 135

Funktion:

Udskiftelig 135 MB harddisk

Min. system:

Amiga med SCSI-controller

Producent: SyQuest

Udlån: Betafon, tlf. 3314 1233

Pris:

Kr. 1.998,-

(ekskl. controller)

Ekstra diske:

Kr. 178,- stk.

Fordele:

Hurtigt, Støjsvagt

Ulemper:

Lidt lille lagerkapacitet
ift. andre SyQuest-drev

Overall: 11

DANSK AMOS BRUGER GRUPPE

Endnu en dansk Amiga-klub præsenterer sig

Af Tom Poulsen

I forrige nummer efterlyste den ærede redaktør lidt livstegn fra danske Amigaklubber, hvilket ovenstående må sige at høre til. Som navnet antyder, er klubbens hovedinteresse programmerings-sproget AMOS i alle dens forskellige afskygninger.

KUN FÅ MØDER

At kalde gruppen for en klub er nok lidt af en tilsnigelse, idet vi kun mødes 1 eller 2 gange om året. Det skyldes vores snævre interesse-område, hvor det er svært at samle blot et par lidelsesfæller i den nærmeste omegn.

Hvad laver vi så? Til hverdag sidder vores medlemmer hjemme hos sig selv og strikker alverdens spændende programmer sammen. Nogle bedre end andre (altså programmerne), men med en stadig stigende kvalitet.

Enkelte har med deres „hjemme-brænderi“ nået, hvad der nok må siges at være noget af det højest opnåelige for en programmør: Kommerciel udgivelse af et program. Andre igen nærer slet ikke de ønsker, men hygger sig med at lave rutiner til gruppens fælles fornøjelse.

EGET BLAD

Hvordan bliver alt dette så strikket sammen til en gruppe? Jo, det sker via gruppens blad, *Dansk AMOS Magasin*, der kun fås i abonnememt med tilhørende coverdisk. Magasinet er et papirmagasin i A5-format, og er typisk på ca. 30 sider. Læsestoffet er en herlig blanding af nyheder, programmeringsartikler og andet spændende læsestof. Coverdisken er fyldt til randen med diverse AMOS-programmer og nyttige tekster, som det ville være fråds at bringe i et papirmagasin.

Når vi så mødes, er vi typisk ca. 20 mand, som holder en dejlig lang

computerweekend, hvor søvn mere eller mindre er bandlyst. Tiden fordrives med forskellige programmeringskonkurrencer samt en masse hyggelig snak om de programmer, man netop er ved at lave. Mange vanskelige problemer er blevet løst ved de lejligheder.

KONTAKT TIL UDLANDET

Vi står i jævnlig kontakt med ligesindede ude i den store verden, primært England, hvor AMOS på ingen måde er afgået ved døden, hvilket man i nogen tid har været fristet til at tro her i Danmark. Herfra kommer da også de hotteste af vores nyheder, blandt anden den nyligt udgivne AGA-udvidelse til såvel AMOS som AMOS Pro.

**D.A.B.G.
Postbox 127
2640 Hedehusene
Tlf.: 4216 5484**

DANSK GRUPPE AF COMPUTER- FREAKS

Dansk Gruppe af Computer-freaks, forkortet DGC, er en ny dansk forening for Amiga-folket. Gruppen arbejder tæt sammen med Safe Hex International (SHI) om bl.a. virusbekæmpelse, og har desuden en hotline, der holder åbent dagligt fra kl. 11.00-22.30, hvor man kan få svar på spørgsmål om Amigarelaterede emner.

Dansk Gruppe af Computer-freaks præsenterer sig selv i næste nummer af Amiga-Bladet, og kan kontaktes på følgende adresse:

**DGC
Munktoftevej 16
2610 Rødovre
Tlf.: 4284 6579**

Digital Video

Vi har alle produkter til digital video og audio bl.a. VLab Motion 2.5.
Få tilsendt information eller kom og få en demonstration.

DraCo Ny Amiga Grafik og Digital Video computer med 68060, super high-speed 24 bit grafik, SCSI 3, CDx4, Tower kabinet, OS 3.1, Parallele bussystemer m.m. Kan udvides med DEC Alpha 450/900 MIPS CoProcessor. Spørg efter priser.

Vi har alle nye AMIGA computere

Tower Kabinet A1200/4000 2.995,-
Mulighed for op til 8 Zorro III/Video/PC slot.
Mac og PC Emulator
Vi har Emplant og ShapeShifter Mac emulatorer samt 486 og Pentium kort til Amiga Tower kabinetter (Deler tastatur, kabinet og skærm).
Amiga Power PC kort Kommer snart
CyberVision 24bit Grafik kort 3.995,-
Squirrel MPEG Video kort Spørg
14" Farve MultiSync Monitor 1.895,-
15" Farve MultiSync Monitor 2.995,-
Flat-Square. 1280x1024 NI. O.S.D. 80MHz.
Picture rotation, digital kontrol, Auto-deguass.
TKR 28,8K Fax Modem 2.495,-
ISDN FastLink V.42bis 3.695,-
Ekstern ISDN modem til alle computere.
Oktagon SCSI 2 & RAM kort 1.495,-
PageStream DTP 3.x 1.995,-
A2000 CyberStorm 68060 6.950,-

CyberStorm 68060 MKII

Til A4000 og A3000. Med grundkort, CPU kort og 128MB RAM kort. 50-100MHz. Kan udvides med SCSI, Ethernet og Seriel kort.
Kommer snart: **WarpEngine 060** og **2-GO! RISC kort** (op til 2.000 MIPS).

AT og SCSI harddiske spørg efter dagspris
4.3 GB Quantum Fast SCSI II 8.295,-
270 MB SyQuest 3,5" Drev 3.695,-
SyQuest 135 / 270MB og Zip 100MB AT
eller SCSI drev og udskiftelige plader. Spørg
TEAC 4GB SCSI Streamer 4.895,-
NEC CD-ROM SCSI II 1.395,-

Artec 24bit Scanner 5.495,-

* A4 Flatbed scanner * SCSI I & II
* 600-2.400 dpi. * Amiga software
Med Amiga software og A.D.Pro. loader.
Lynhurtig SCSI indscanning. Kan udvides med Dias modul og ark føder.

AMIGA 1200

Blizzard 1220 IV 4xSpeed+4MB RAM 2.080,-
Blizzard 1230 IV 50 Mhz +MMU 1.995,-
Blizzard 1260 68060-50/100Mhz 5.995,-
4-5x hurtigere end A4040. 64MB RAM plads.
A1200 CD-ROM Quadra Speed 1.950,-
2,5" & 3,5" harddiske op til 1,6 GB Ring

Brother 660 Laser 6.295,-

* 600 DPI med mikrofin toner * 2 MB
* 61 fonte * 6 sider/min. * Energy Star
Professionel laser printer til lavpris.
B-660 PostScript modul 1.495,-
Køb ingen laser uden PostScript!

Epson 5500 600 dpi Laser Nyhed 4.695,-
Epson Stylus IIs farve printer 2.695,-
Nyt: Maxon Cinema 4D, Imagine 4, TV Paint 3.0, Real 3D 3.0, ArtPad Tegnebræt, LightWave 4, AmiNet 9, Diavolo 3.0...

Få tilsendt info og priser

Vi har al professionel Amiga tilbehør samt video og audio udstyr (Hitachi, Pace m.v.)

Scanteam ligger lige ved Århus banegård og rutebilstation.

Scanteam 86181600

Fredensgade 42. 8000 Århus
Åben 10.00-17.30. Fax 86181601

GAMEPOWER

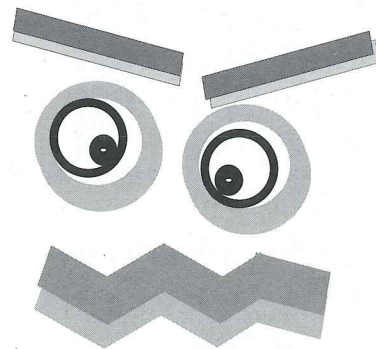
64 sider, spækket med de sejeste tips, tricks, levelkoder og hvad man ellers kan forestille sig af snyderi'er - Eller skal vi hellere sige hjælpemidler? Denne bog omhandler udelukkende Amiga spil, og er på dansk - Ikke noget engelsk PC sjov hér.

GAMEPOWER er lavet af folkene som står bag Amiga-Bladet!

Først til mølle - Først igennem spillet!

99.-

BOGEN MED TIPS OG TRICKS TIL DINE AMIGASPIL!
GAMEPOWER

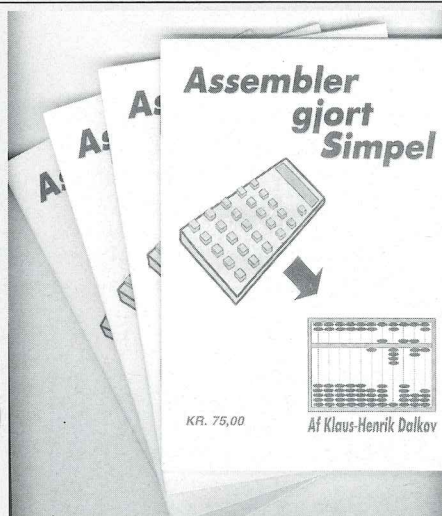


NR. 1 1995 1. ÅRGANG

Assembler gjort Simpel

Har du et brændende ønske om at komme igang med at programmere din Amiga? Man kan programmere i mange forskellige 'sprog' på en Amiga - Pascal, C, basic, Fortran m.fl. Men intet sprog er så hurtigt som assembler. Assembler programmering er et meget direkte sprog, så man kan programmere hardware'en direkte, hvilket giver uanede muligheder, hvis man f.eks. laver spil, demo'er eller andet som kræver meget af computeren. Denne bog giver dig en god og nem indsigt i assemblerens forunderlige verden.

75.-



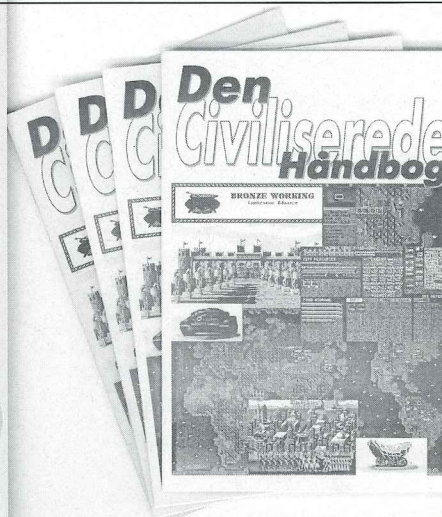
Den Civiliserede Håndbog

I spillet civilisation gælder det om, præcis som i virkelighedens verden, at grundlægge byer og basere sin styring efter vækst og rigdom. DIN civilisation tager sin begyndelse i en forhistorisk omvandrende stamme, der netop har nået det punkt i udviklingen, hvor grundlægning af byer kan betale sig. Dit første skridt er derfor at få grundlagt en by og derfra ekspandere.

Når din civilisation vokser, vil dine byer spredes over en betragtelig del af dette kontinent, eller måske over flere kontinenter. - *En civilisation er begyndt!*

Et godt supplement til spillets manual.

60.-



JA TAK, Jeg bestiller hermed følgende hæfte(r):

- ☐ Assembler gjort Simpel ☐ Gamepower
☐ Den Civiliserede Håndbog

Min bestilling skal sendes til: (Blok bogstaver)

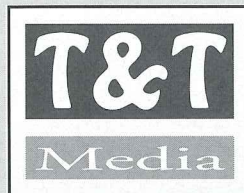
Navn:

Adresse:

Postnr/by:

Telefonnummer:

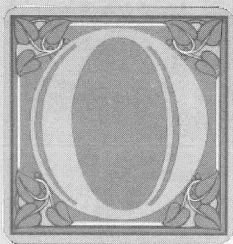
Alle priser er incl. 25% moms. Der tages højde for eventuelle trykfejl samt udsolgte varer.



Sendes
ufrankeret

T&T Media
betaler porto

Postboks 844
+++3093+++
2400 København NV

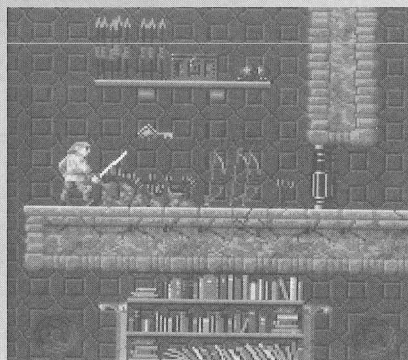


ODYSSEY

Nej, det er ikke Homers udødelige klassiker, der har fundet vej til computerskærmen!

Af Morten Julin

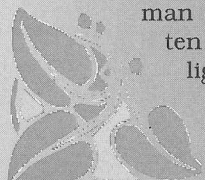
Det eneste skær af forbindelse til den gamle græker er, at også *spillet* Odyssey har et vist element af eventyr over sig. Faktisk så meget, at spillet nok må placeres i kategorien 'arcade-adventure', hvilket jo blot er en smart betegnelse for et platformspil, der er shinet lidt op!



Odyssey indeholder ganske vist en stor portion traditionalisme, men dertil kommer alligevel en vis nyskabelse

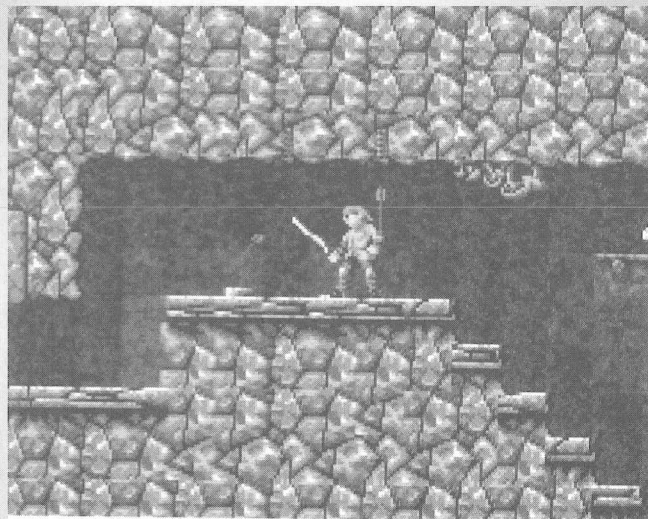
IKKE SÅ SKIDT ENDDA

OK, så er det heller ikke værre. Odyssey indeholder ganske vist en stor portion traditionalisme, men dertil kommer alligevel en vis nyskabelse. F.eks. har man allerede fra starten adgang til samtlige syv baner, omend dette for visse af banernes vedkommende kun



er af ringe værdi, da man i sin almindelige helte-skikkelse ikke kommer langt på disse baner.

'I sin almindelige skikkelse'? Ja, det er nemlig meningen, at man skal finde nogle forskellige krystaller rundt omkring, og dermed får man bl.a. mulighed for at forvandle sig selv til en fugl eller en stor kampesten. Her ved bliver det naturligvis lige pludselig meget nemmere at komme over høje forhindringer eller at brase igennem en mur!

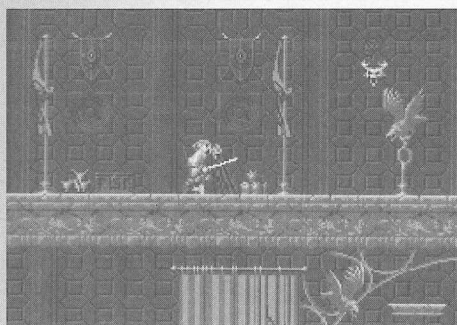


ET SKÆR AF FORTID

Det lyder jo egentlig meget festligt, og tænk, hvis det også var det! Problemet er bare, at Odysseys små originale indslag i alt for høj grad overskygges af den sædvanlige vaden rundt på må og få efter... Ja, efter hvad?

Ikke at Audiogenic ikke har formået at pakke det lidt kedelige gameplay godt ind, for det har de da bestemt. Baggrundsgrafikken er således ganske nydelig, og animationerne - specielt af helten - ses sjældent bedre. Også lydeffekterne er helt i top, specielt sværdslagene.

På én eller anden måde er det bare ikke helt nok. Alle de sædvanlige elementer, såsom under(jordiske)-baner, nøgler, små bonusting m.v. er med, men hvor er det *geniale*, der gør, at man styrter ned til forhandleren?



KONKLUSION

Odyssey er blevet ganske pænt modtaget i visse engelske Amiga-blade, men disse har også gennem efterhånden længere tid haft for vane at rose alle nye spil (og for den sags skyld alle andre produkter) i misforstået solidaritet med Amigaens svære situation. Odyssey er ikke nogen lysende stjerne på spilhimlen, men en smule blinken bliver det da til!

Odyssey

Formater: A500
Disketter: 2
Harddisk: Nej

Udvikler: Audiogenic
Udgiver: Audiogenic
Udlån: Betafon,
tlf. 3314 1233

Grafik: 78%
Lyd: 82%
Gameplay: 75%

Overall: 77%

Brevkassen

Til Amiga-Bladet

Jeg har et spørgsmål angående Amigaens fremtid. I skriver, at der vil komme større spil til Amigaen, og derfor tænker jeg på at købe et 1220-kort med 4 MB Fast-RAM. En af mine venner har en PC, og siger, at det er åndssvagt at investere mere i Amigaen, og at jeg i stedet skal spare sammen til en PC. Hvad mener I om det?

2. Er der overhovedet en chance for, at Mortal Kombat 3 kommer til Amigaen, da PC-versionen kræver minimum 8 MB RAM?

3. I skriver i anmeldelsen af Flight of the Amazon Queen, at det fylder 11 disketter, men nede i hjørnet skriver I, at det fylder 3 disketter. Hvad er rigtigt?

4. Jeg har forresten fået Worms. Det er genialt, kan det tænkes, at der kommer en deluxe-udgave med lydeffekter ligesom i PC-versionen?

Dennis Pedersen, Thiim

Hej Dennis,

Din vens holdning er nok farvet af, at han selv har PC. På den anden side vil jeg ikke råde dig til at købe et 68020-kort i dag. Køb hellere et billigt 68030-kort, de kan faktisk fås lige så billigt.

2. Det er der nok ikke de store chancer for, men det skal du nu heller ikke være så ked af - MK3 er nemlig slet ikke så godt, som visse anmeldere gerne vil gøre det til.

3. Ups, det er selvfølgelig en fejl - spillet fylder 11 disketter.

4. Det er der ingen planer om p.t. Hvis du spiller Worms på en A1200, er lydeffekterne for øvrigt præcis lige så gode som i PC-versionen, i modsætning til hvis du spiller det på en A500.

Hej Amiga-Bladet

Jeg vil for det første sige tak for et godt initiativ med et DANSK Amiga-blad, som glæder en gammel Amigafreak. Nå, men til mine spørgsmål:

1. Jeg har en A1200 med 68020-kort og 540 MB Overdrive-harddisk, et herligt apparat, som jeg bruger erhvervs-mæssigt til at skrive. Problemet er,

at når jeg skal installere spil, f.eks. Monkey Island 1 og 2, bliver grafikken noget 'fnuller'. Kan det skyldes, at de var til WB1.3? Hvad kan jeg gøre for at afhjælpe problemet?

2. Lidt ældre programmer beder mig installere til DH0:, men kan ikke finde den. Mine partitioner hedder AQ0: og AQ1: eller Workbench og Work. Jeg er ingen ørn til AmigaDOS, og kan ikke finde ud af ret meget i Shell - hjælp!

Jeanne Cordua, Vestermarie

Hej Jeanne,

Tak for din ros - til dine spørgsmål:

1. Det kunne tyde på, at du kører Workbench i en høj opløsning (f.eks. en DBLPAL-opløsning), og at spillene ikke skifter ordentligt ned, når de startes. For at løse problemet, kan du f.eks. starte Amigaen op uden startup-sequence (hold begge museknapper nede under opstart), og derefter starte spillet. Alternativt kan du bruge et af de mange programmer, der findes, som kan få ældre programmer til at køre på A1200, f.eks. Degradar, som kan findes på Aminet.

2. Dette er problem løses ganske enkelt. Indsæt følgende linje i din startup-sequence:

Assign DH0: AQ0:

Alle henvisninger til DH0: vil nu pege på AQ0: i stedet.

Kære Amiga-Bladet

Jeg håber ikke, det gør noget, at jeg blander mig igen? Jeg vil bare gerne komme med et par spørgsmål til jeres helt fantastiske blad:

1. Jeg har købt Alien Breed 3D, og ja, det er helt fantastisk. I anmeldelsen står der, at spillet fylder 1,6 MB på harddisken - hvordan får I spillet til at virke? Min version nægter fuldstændig at starte op fra harddisken.

2. Hvad med en læserundersøgelse, så I kan finde ud af, hvad folk gerne vil læse, og hvor meget de vil give ekstra for bladet. Jeg vil f.eks. gerne give 5-10 kroner mere for flere farvesider, og det er jeg sikker på, andre også vil.

3. Hvor hurtigt tror I, det bliver nødvendigt at opgradere? Jeg har det meget berømte Blizzard 1220-kort.

For øvrigt kunne jeg ikke undgå at bemærke, at Snydehjørnet manglede i sidste nummer, og det er jo trist. Mon ikke nogle levelkoder til Alien Breed 3D kunne bruges?

```
2 IMMHAJFJFFFFFFF
3 GCEOBDELPEMNFNFFF
4 KFIMBLPPPFNNFFFF
5 PJKCIBOPONMFHHFP
6 NOIKNMPOJEPNFFFF
7 IACOIDOKFHHPFFFF
8 NPKCNOPOKFMMAFFF
9 LLKOGPPBFGCGHGH
10 LOKOGJOOLDGEEMFH
11 HAAGCHOLIHOBGEHF
12 ONCGHLPOKOFECNFF
13 MDIGOEOLBBEONFB
14 MOKGPJPLIFGEIMHJ
15 LKKOPHPDDNNBNOC
16 OHCEKKPPFKFFBJEM
Morten Skov, Odense SV
```

Hej Morten,

Selvfølgelig må du skrive ind alt det, du vil! Og tak for dine koder, som jeg er sikker på, der nok skal være nogen, der har brug for! Nu til dine spørgsmål:

1. Det lyder underligt, for jeg har spillet spillet med præcis samme konfiguration. Det eneste problem er, at spillet beder om disk 1, selv om man har installeret det på harddisk, men så skal man bare trykke videre, så starter det.

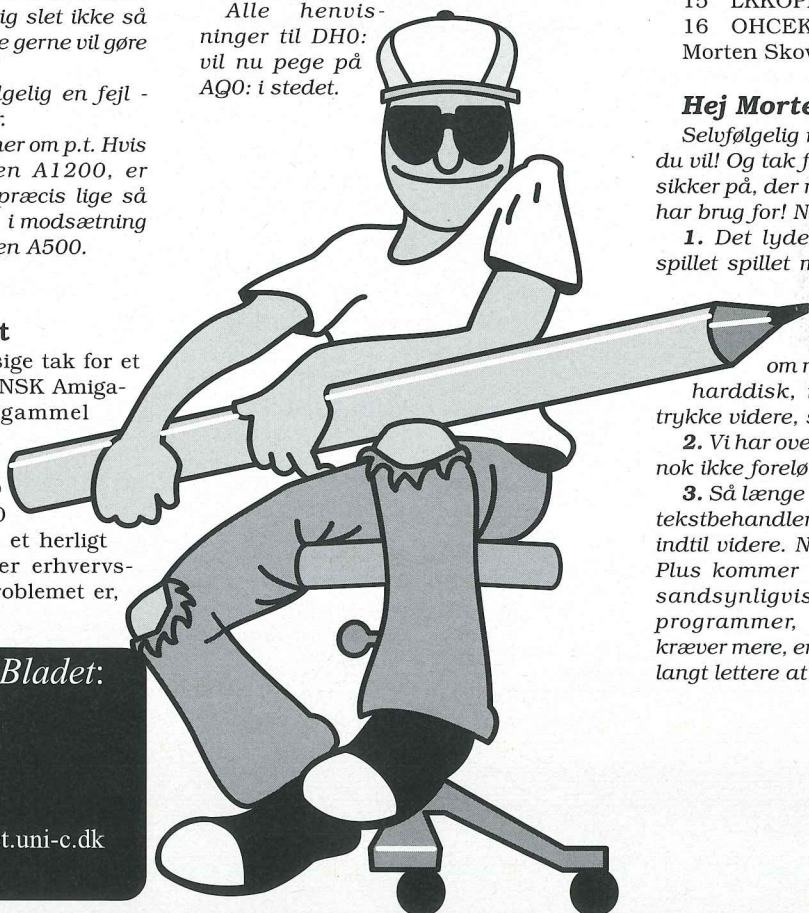
2. Vi har overvejet det, men det bliver nok ikke foreløbig.

3. Så længe du bare spiller og måske tekstbehandler lidt, er et 1220-kort nok indtil videre. Når den nye Amiga 1200 Plus kommer til sommer, vil der dog sandsynligvis komme flere og flere programmer, som ganske vist ikke kræver mere, end du har, men som bliver langt lettere at bruge.

Skriv til Amiga-Bladet:

Amiga-Bladet
Arnesvej 17
2700 Brønshøj

Internet: ttmedia@inet.uni-c.dk



XTREME RACING

Først var der Virtual Karting, og det var... mindre godt. Nu er XTreme Racing her

Af Martin Halberg

Spil, der gør brug af texture-mappet grafik, ser ud til at være kommet for at blive, uanset om man bryder sig om det eller ej. Problemet med texturemappet grafik er, at den er ret CPU-krævende, hvilket automatisk lukker porten i for Amigaejere, der kun er i besiddelse af en standard A1200 uden Fast-RAM. Selv om software-udviklerne gør sig store anstrengelser, rækker en 14MHz 68EC020 ikke langt. Samme software-udviklere lover dog alligevel i stor stil, at deres spil sagtens kan køre på sådanne maskiner, og

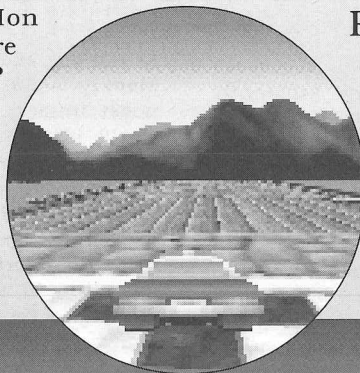
Allerede fra starten gøres Virtual Karting til skamme

det gør de da som regel også. Spørgsmålet er bare, om de kører med en hastighed, der gør dem spilbare? Og kan man blive ved med at forlange, at spilene kan køre ordentligt på denne konfiguration?

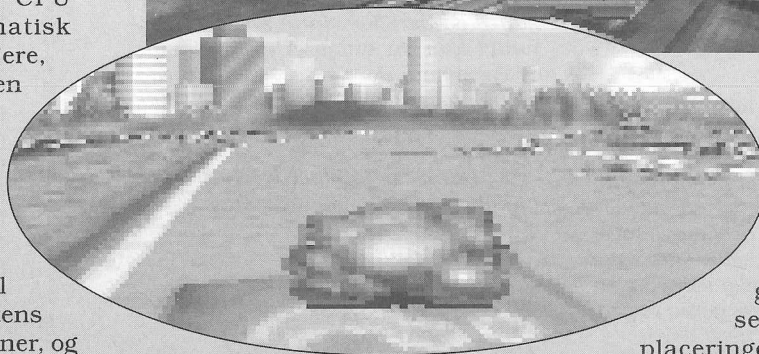
LET'S GO!

Mens XTreme Racing loader, sidder skumle bagtanker og truer med at springe frem efter det frygtelige bekendtskab med

Virtual Karting. Mon dette viser sig at være endnu en skuffelse? Nå, men lad os for bestandigt glemme Virtual Karting og se på, hvad XTR har at byde på. Allerede fra starten gøres Virtual Karting



DEMO



nemlig til skamme, ved at spillet tilbyder et hav af indstillingsmuligheder. At undersøge alle disse kan tage en del tid, men manualen er glimrende som opslagsværk. Også musikken er der muligheder i, da du kan vælge mellem genrer som Techno, Jungle, Dance, Harsh og Rock. At musikken så ikke just er videre professionelt udført, må man forsøge at tage med i farten, og man kan jo altid slå den helt fra, hvis man finder den for irriterende.

ROADKILL

Spiller du Silltunna Grand Prix, som består af hele 12 løb, har du mulighed for at opgradere motor, dæk, bremses m.v. undervejs, hvorved din bil forbedres.

Dette er selvfølgelig mod betaling med penge, som du vinder i løbet, samt hvad du ellers når at få fat i af roterende penge-symboler under selve løbet. Jo bedre placeringer, jo flere penge - altså i bedste Roadkill-stil. Skulle man finde de ellers mange baner

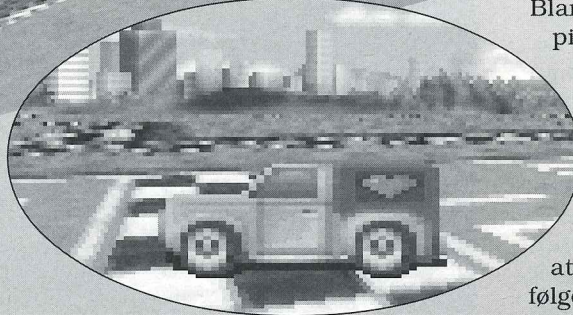
Valgmulighederne i spillet er enorme

plus bonusbaner for lidt, lover udgiverne, at der omkring påske vil komme en track-editor plus endnu flere baner.

Rundt på de forskellige baner findes en lang række forskellige 'pick-ups'. Disse viser

sig i form af spørgsmålstejn, som, når de samles





op, forsyner dig med våben, som du med et tryk på fire-knappen kan sende afsted mod dine modspillere, heriblandt et varmesøgende dræber-får!

Det viste sig desværre, at man med en '020 langt fra får det fulde udbytte af spillet

3, 2, 1... VÆLG!

Valgmulighederne i spillet er enorme, og lader bestemt intet tilbage at ønske. Det må siges at være meget sjældent, at man lader stort set alle valg være op til brugeren selv. Som det mest positive kan det nævnes, at du har 100% kontrol over, hvilke taster/knapper du vil styre med. Sarte spillere kan således let fjerne f.eks. det, at man skal holde joysticket frem for at accelerere.

Min personlige favorit er at lade 'Auto accelerate' stå på ON og

derefter blot sørge for at bremse, når jeg føler det nødvendigt.

Disse, samt andre globale indstillinger, sættes op, inden spillet startes, men også under selve spillet kan man ved et let tryk på ESC-knappen få en lille menu frem med endnu flere

indstillingsmuligheder. Blandt disse kan nævnes: Valg af pixelstørrelse, skærmstørrelse og baggrund, samt endelig komplet styring af kameraet med focus, zoom og rotate. Med kameraet kan du f.eks. vælge at fokusere på en forfølger eller den, du jager - smart feature.

HASTIGHED?

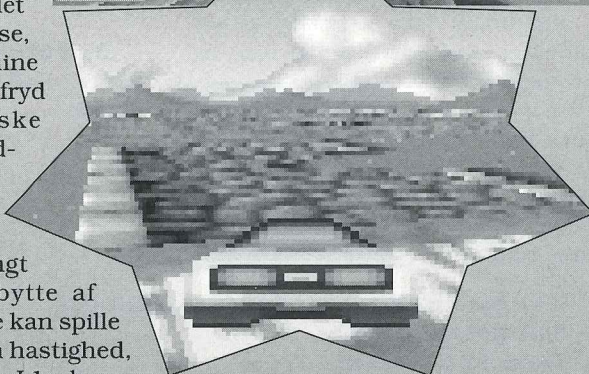
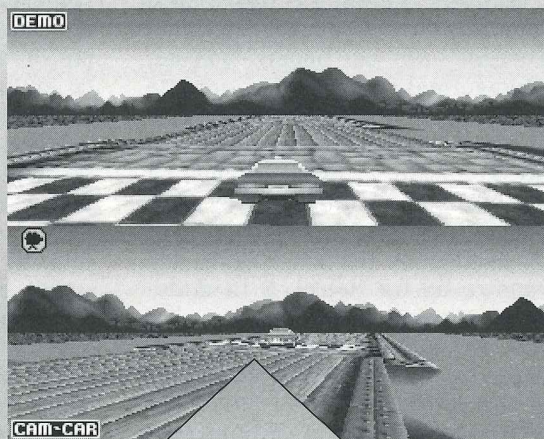
Efter at have prøvet XTR på både '020, '030, '040 og '060, og set spillet tilpasse sig til netop disse, må jeg klappe let i mine små fedtede hænder af fryd over, at spillet ganske automatisk vælger bedste opsætning til én - dejligt! Det viste sig desværre også, at man med en '020 langt fra får det fulde udbytte af spillet, da man slet ikke kan spille i multiplayer-mode i en hastighed, der bare er nogenlunde. I 1-player-mode sker opdateringen kun lige netop i en hastighed, der ligger på grænsen af det acceptable, og det er med en skærmkvalitet á lá Virtual Kartings. Det kan derfor slet ikke anbefales at købe spillet, hvis du ikke har minimum 1220-kort.

EXTREMUS RACUS

Som sagt er det virkelig lækkert, at faktisk alt er gjort valgfrit, og selvfølgelig kan alle indstillingerne gemmes, ligesom dine omgangstider kan det. Med mulighed for at spille helt op til 4 spillere på samme tid og op til 8 via et Null-modem-kabel (seriel) eller via en modem-forbindelse med en anden com-

Valgmulighederne i spillet er enorme, og lader bestemt intet tilbage at ønske

puter lægger XTR kraftig afstand til bl.a. Virtual Kartings yderst begrænsede multiplayer-muligheder.



XTreme Racing

Formater: A1200, A4000, CD32
Disketter: 3
Harddisk: Ja, 2,2 Mb

Udvikler: Silltunna Software
Udgiver: Black Magic
Udlån: Guildhall Leisure

Grafik: 84%
Lyd: 72%
Gameplay: 88%

Overall: 86%

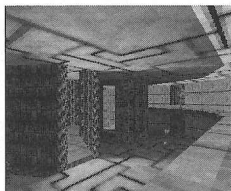
KORT & GODT

ALIEN BREED 3D II-KONKURRENCE

Den tidligere omtalte efterfølger til Alien Breed 3D kommer måske alligevel ikke til at hedde 'Special Edition'. I hvert fald er Team 17 gået over til at omtale spillet under arbejdstitlen Alien Breed 3D II, hvilket jo ikke er mindre originalt.

Samme Team 17 har i den forbindelse udskrevet en konkurrence om det bedste, værste, uhyggeligste eller mest geniale monster til den kommende toer. For at deltage i konkurrencen skal du blot tegne et antal frames, så dit monster animeres. Der skal bruges 6 frames for hver synsvinkel til bevægelse (forfra, bagfra, fra venstre og fra højre), 6 til døds-scenen, samt endelig 2 frames for hhv. at sigte og skyde (eller bide, kaste op, eller hvilket våben din fjende nu bruger!). Alle frames skal være 128x128 pixels i 256 farver.

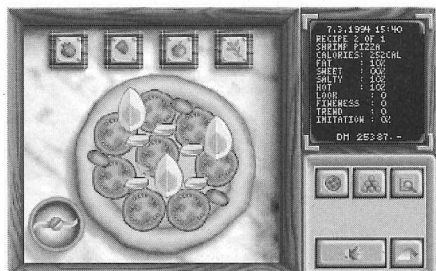
Vinderen får naturligvis sit monster med i det færdige spil, og vil endvidere blive nævnt i manualen samt modtage en masse guf fra Team 17. Send dine bidrag til:



'I've got an alien that wants to meet you'
Phil Quirke-Webster
Team 17 Software
Longlands House, Wakefield Road, Ossett
W Yorkshire, WF5 9JS
England

PIZZA TYCOON - PÅ TYSK

For nogle numre tilbage kunne vi fortælle, at pizzeria-simulatoren *Pizza Tycoon* alligevel ikke ville komme til Amiga, men dér løb vi nok med en halv vind. I hvert fald er spillet nu ude, men desværre kun på tysk. Navnet er i stedet *Pizza Connection*, men ellers er spillet det samme som PC-versionen, der har været ude et stykke tid.



Epic Data,
tlf. 5993 1025

NY SENSIBLE SOCCER

Kanonhittet Sensible Soccer, der også herhjemme har solgt ganske pænt, er nu kommet i en ny udgave, kaldet Sensible Soccer 95/96. Bortset fra, at alle holdene naturligvis er opdateret i forhold til de seneste spillerhandler, er ændringerne mest kosmetiske. F.eks. er spillerstatistikkerne udvidet en smule, tilskuerne er mere aktive, og spillerne jubler 'rigtigt', når de har scoret.

Har man det originale spil, er 95/96-udgaven næppe værd at investere i, medmindre man er totalt freak - og det er mange jo! Hører man til de få, der ikke har originalen, er Sensible Soccer 95/96 derimod et klart 'must' for fodboldfans.

Betafon,
tlf. 3314
1233

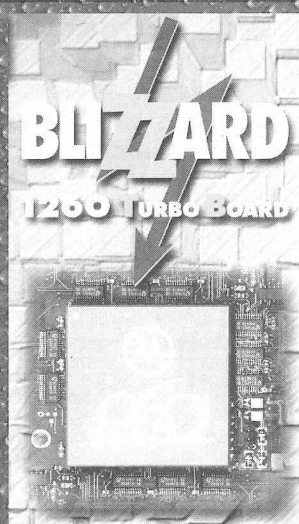
TFX - ENDELIG

Det er snart længe siden, vi første gang omtalte Amiga-versionen af Oceans flysimulator TFX, og mange havde nok efterhånden afskrevet spillet helt. De bange anelser gøres nu til skamme, for Ocean har netop meddelt, at TFX kommer til Amiga 1200 i april. Vi tror dog ikke på det, før vi ser spillet...



BLIZZARD 1260

Det længe ventet Blizzard 1260 er kommet
NU PÅ LAGER!



- 68060/50 Mhz processor
- SMD-teknik
- over 80 MIPS!
- en SIMM sokkel til 64 mb ram
- Accubuffered ur
- Mulighed for SCSI-II controller med en ekstra SIMM sokkel. Op til 192 Mb ram.

5995,-

EPIC DATA

Amiga Import - Export - Salg

Tlf.: 59 93 10 25 - Fax: 59 93 11 48 - Email: epic@telcare.dk
WEB: www.telcare.dk/~epic

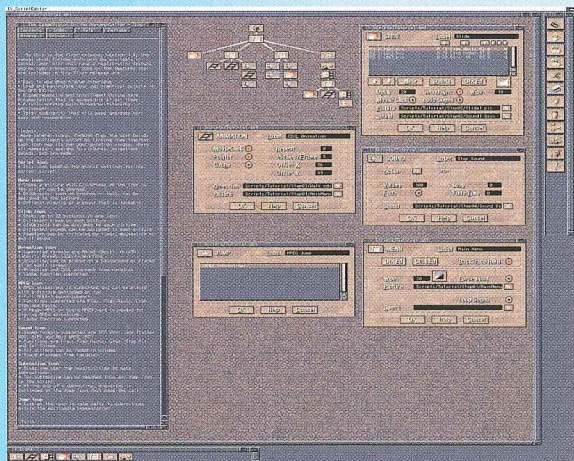
Næste nummer

En 'Wild Demo' bliver til

Vinderne af 'Wild Demo'-konkurrencen på The Party 1995 fortæller om arbejdet med demoen. Det indbefattede bl.a. indtil flere top-tunede Amiga 4000/060'ere med VLab Motion.

Endnu mere DOOM

Efter Alien Breed 3D og Breathless er efterfølgeren til Gloom nu kommet. Navnet er Gloom Deluxe - læs anmeldelsen.



ImageVision

ImageVision er et nyt multimedia-forfatterværktøj, der lægger op til at give Scala kamp til stregen. Kan det stå distancen?

Alt dette, og meget mere, kan du læse om i næste nummer af Amiga-Bladet, der udkommer den 28. februar 1996

AMIGA[®] BLADET

Danmarks Eneste Amiga Magasin

BREATHLESS

Italienske Fields of Vision er på banen med det nyeste skud på DOOM-stammen

Af Christian Estrup

Breathless er navnet, og åndeløs er lige, hvad man bliver af at spille spillet - i hvert fald ifølge producenten! Efter den meget lovende demoversion af spillet var forventningerne til det færdige spil naturligvis skyhøje. Det spørgsmål, der trænger sig mest på, er naturligvis: Er Breathless virkelig bedre end det fantastiske Alien Breed 3D, som vi anmeldte til 96% i nummer 11? Svaret er: Både ja og nej.

Spillet fungerer desværre ikke med det nye Cyberstorm 1260-kort



MANGE SKÆRM-STØRRELSER

Den primære årsag til de store forventninger var den helt fantastiske grafik, herunder ikke mindst den høje opløsning. I det færdige spil er det muligt at vælge opløsninger på 1x1, 2x1 og 2x2 pixels, hvortil kommer hele 8 forskellige skærmstørrelser. Der er således rige muligheder for at tilpasse grafikken til ens CPU-kræfter. En rar detalje er i øvrigt, at det er muligt at ændre disse indstillinger ikke kun fra hovedmenuen, men også under selve spillet.

Jeg spillede Breathless med et 50 MHz 68030-kort, og her kørte spillet fint i fuld skærmstørrelse og 2x1 pixels. 1x1 pixels ser bedre ud, men så skal vinduet gøres mindre, eller også skal Amigaen have flere kræfter - og spillet fungerer desværre ikke med det nye Cyberstorm 1260-kort.

MINDRE FEDT

En fed detalje ved grafikken er i øvrigt, at det er muligt at ændre synsvinklen op eller ned indtil flere gange - det er dog ikke særlig anvendeligt, men en ren blæreeffekt, men godt ser det jo ud!

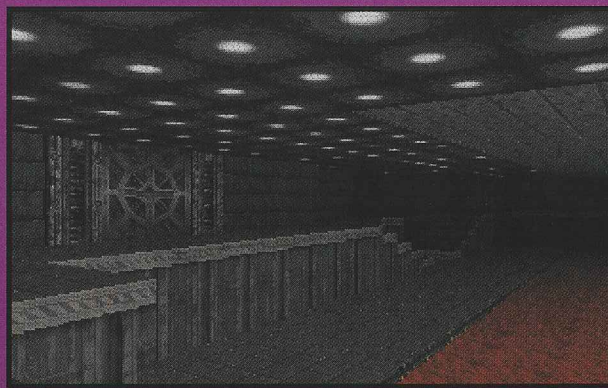
Alt i alt er grafikken således væsentligt mere detaljeret end i Alien Breed 3D, men på én eller anden måde er den alligevel lidt for grå og kedelig - og så mangler AB3D's blærede vandeffekt...



YES - KORT!

Som trofaste læsere vil huske, var et af mine helt store ankepunkter overfor AB3D den manglende kortfunktion. Heldigvis har Breathless en kortfunktion, og den er lige så god, som den er simpel: I starten kan man kun se de nærmeste omgivelser, men efterhånden som man kommer længere og længere rundt på en bane, tilføjes de steder, hvor man har været, til kortet - smukt og enkelt.

Netop baner er der for øvrigt hele 20 forskellige af, og de er ganske varierede, omend altså en smule kedelige efter min smag.



Alt i alt er grafikken således væsentligt mere detaljeret end i Alien Breed 3D

HAR DU PENGE, SÅ KAN DU FÅ

Som i de fleste andre DOOM-kloner, samt naturligvis DOOM selv, er der også i Breathless strøet en række forskellige våben og

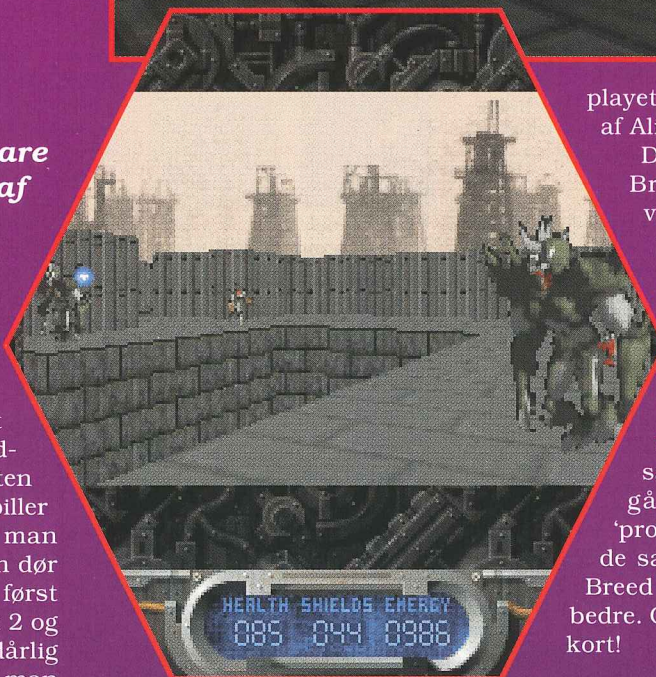
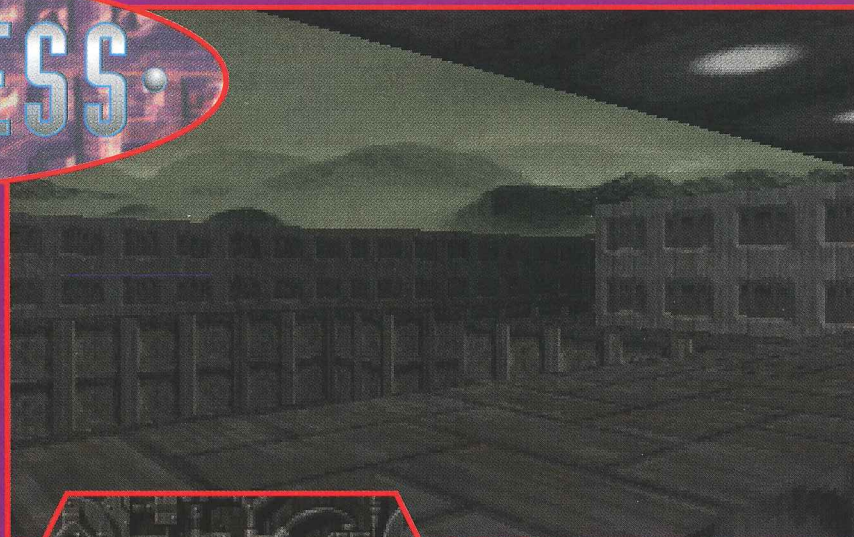
BREATHLESS

forbindskasser (energi) rundt omkring på banerne. Desuden kan man samle mønter op, og disse kan så bruges på en række terminaler. Her kan man f.eks. købe flere og større våben, ammunition eller energi. Alt i alt en fin detalje, som tilføjer spillet et lille element af originalitet.

På den anden side kommer gameplayet bare ikke helt op på siden af Alien Breed 3D

DISK-JOCKEY

Som man med rimelighed kan forvente i dag, kan spillet naturligvis installeres på hard-disk, og dette er faktisk næsten en nødvendighed. Hvis man spiller spillet uden harddisk, skal man nemlig, hver eneste gang man dør eller kommer til en nye bane, først indsætte disk 1, derefter disk 2 og til sidst disk 3! Den form for dårlig planlægning troede jeg ellers, man var gået væk fra for længe siden, men det var åbenbart for meget at håbe på!

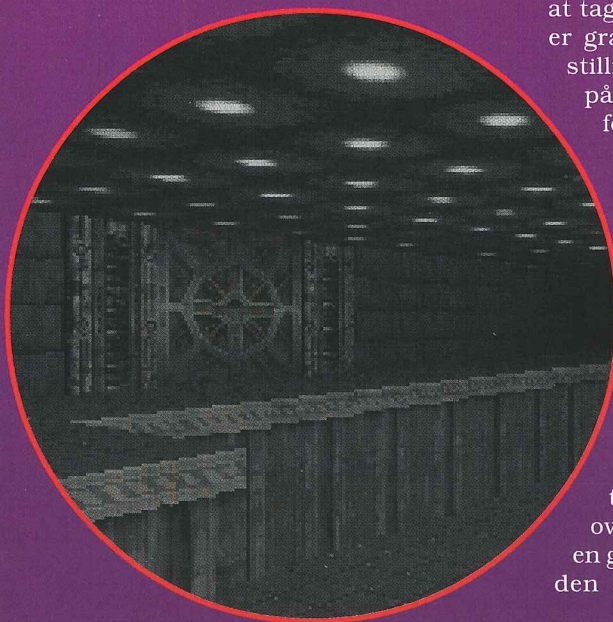


playet bare ikke helt op på siden af Alien Breed 3D.

Det er egentlig lidt synd, for Breathless er i sig selv et virkelig fedt spil, som på sin vis indeholder mange af de elementer, både Alien Breed 3D og Gloom først får med i 2'erne (hhv. Alien Breed 3D II og Gloom Deluxe, hvor vi anmelder sidstnævnte i næste nummer). Man kan sagtens få mange uger til at gå med Breathless, men 'problemet' er blot, at man for de samme penge kan 'få' Alien Breed 3D, og det er altså en tand bedre. Og se så at få købt det '030-kort!

IKKE SOM DE ANDRE - OG DOG

Breathless er et utrolig svært spil at tage stilling til. På den ene side er grafikken med de mange indstillingsmuligheder ganske flot, på den anden side er den lidt for grå, kedelig og ensformig, og monstrene minder alt for meget om hinanden. På den ene side passer både lydeffekter og musik udmærket til spillet, og på den anden side bliver de alligevel temmelig ensformige i længden. På den ene side indeholder spillet alle nødvendige elementer, såsom ekstra våben og energi, hemmelige døre, teleportere osv., hvortil kommer de ovenfor nævnte terminaler og en glimrende kortfunktion, og på den anden side kommer game-



Breathless

Formater: A1200
Disketter: 3
Harddisk: Ja, 2,5 Mb

Udvikler: Fields of Vision
Udgiver: Power Computing
Udlån: M.R. Gruppen,
tlf. 3332 4444
Pris: 399,-

Grafik: 87%
Lyd: 79%
Gameplay: 92%

Overall: 90%

